

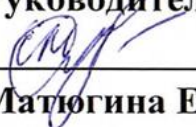
**МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

**Департамент образования и молодёжной политики Ханты-Мансийского автономного округа - Югры**

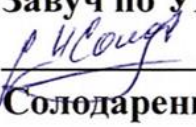
**Муниципальное образование Берёзовского района ХМАО- Югры  
Администрация Берёзовского района  
Комитет образования**

**МАОУ «Приполярная СОШ»**

**РАССМОТРЕНО  
Руководитель МО**

  
Матюгина Е.И.  
Приказ № 70 от «26»  
августа 2024 г.

**СОГЛАСОВАНО  
Завуч по УВР**

  
Солодаренко М.А.  
Приказ № 70 от «26»  
августа 2024 г.

**УТВЕРЖДЕНО  
Директор**

  
Акатова Т.А.  
Приказ № 70 от «26»  
августа 2024 г.

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА  
ПО КУРСУ ВНЕУРОЧНОЙ  
ДЕЯТЕЛЬНОСТИ  
«ФУНКЦИОНАЛЬНАЯ ГРАМОТНОСТЬ»  
для 1 – 4 класса**

п. Приполярный, 2024 год

# ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ПО КУРСУ «ФУНКЦИОНАЛЬНАЯ ГРАМОТНОСТЬ»

## НОРМАТИВНОЕ ОСНОВАНИЕ

**Рабочая программа** составлена с учетом следующих документов:

1. Федеральный закон РФ «Об Образовании в Российской Федерации», № 273-ФЗ, от 29.12.2012;
2. Федеральный государственный образовательный стандарт начального общего образования, утвержденный приказом Минобрнауки РФ от 06.10.2009 №373 (в ред. Приказов Минобрнауки России от 26.11.2010 № 1241, от 22.09.2011 №2357, от 18.12.2012 №1060, от 29.12.2014 №1643, от 18.05.2015 №507, от 31.12.2015 №1576, от 11.12.2020 №712);
3. СанПин 1.2.3.3685-21 «Гигиенические нормативы и требования к обеспечению безопасности и (или) безвредности для человека факторов среды обитания», утвержденные Постановлением Главного государственного санитарного врача РФ от 28.01. 2021 г. N 2 и санитарными правилами СП 2.4.3648-20 «Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи», утвержденные постановлением Главного государственного санитарного врача Российской Федерации от 28 сентября 2020 г. №28;
4. Приказ МИНПРОСВЕЩЕНИЯ России от 20.05.2020 г. № 254 "Об утверждении федерального перечня учебников, допущенных к использованию при реализации имеющих государственную аккредитацию образовательных программ начального общего, основного общего, среднего общего образования организациями, осуществляющими образовательную деятельность";
5. Основная образовательная программа начального общего образования МАОУ «Приполярная СОШ».
6. Учебный план МАОУ «Приполярная СОШ».

Мы живем в эпоху революции средств коммуникации, которая меняет наш образ жизни, общения и мышления. Мир наших детей не будет похож на мир предыдущих поколений, будущее во многом зависит от их способностей, понимать и воспринимать новые концепции, делать правильный выбор, а также учиться и уметь адаптироваться к изменяющимся условиям в течение всей своей жизни.

В условиях активных социальных, политических и экономических изменений, постоянно растущего потока информации, появления все новых профессий и отраслей производства, человеку необходима способность ориентироваться в ситуации (профессиональной, учебной, бытовой), выбирать и реализовывать на практике адекватные способы получения информации, то есть быть информационно грамотной личностью. Требования стандарта таковы, что наряду с традиционным понятием «грамотность», появилось понятие «функциональная грамотность».

**Функциональная грамотность** – способность человека вступать в отношения с внешней средой и максимально быстро адаптироваться и функционировать в ней. В отличие от элементарной грамотности как способности личности читать, понимать, составлять простые короткие тексты и осуществлять простейшие арифметические действия, функциональная грамотность есть атомарный уровень знаний, умений и навыков, обеспечивающий нормальное функционирование личности в системе социальных отношений, который считается минимально необходимым для осуществления жизнедеятельности личности в конкретной культурной среде.

Основы функциональной грамотности закладываются в начальной школе, где идет интенсивное обучение различным видам речевой деятельности – письму и чтению, говорению и слушанию.

Результаты освоения курса «Развитие функциональной грамотности»

Одним из приоритетных планируемых образовательных результатов является формирование функциональной грамотности обучающегося. Лишь функционально грамотная личность способна использовать все постоянно приобретаемые в течение жизни знания, умения и навыки для решения максимально широкого диапазона жизненных задач в различных сферах человеческой деятельности, общения и социальных отношений, максимально быстро адаптироваться в конкретной культурной среде. В качестве основных составляющих функциональной грамотности выделяют: математическую грамотность, читательскую грамотность, естественно-научную грамотность, финансовую грамотность. Реализация данной задачи осуществляется за счет использования заданий, разработанных на основе системно-деятельностного подхода. Такие задания будут способствовать формированию и оценке способности личности применять полученные знания для решения различных учебных и практических задач.

Формирование функциональной грамотности реализуется на основе личностных, метапредметных и предметных результатов освоения учебного предмета.

### **МЕСТО ЭЛЕКТИВНОГО КУРСА В ПЛАНЕ**

Программа элективного курса «Функциональная грамотность» разработана на четыре года занятий с детьми младшего школьного возраста (1 – 4 классы) и рассчитана на поэтапное освоение материала. Всего – 135 часа (33 ч – 1 класс; 34 часа во 2 - 4 класса).

Весь курс состоит из **6 модулей**:

- математическая грамотность (по 8 часов в каждом классе);
- естественно научная грамотность (по 8 часов в каждом классе);
- финансовая грамотность (по 8 часов в каждом классе);
- развитие критического мышления (по 7 ч во 4,3 классах; 10 ч во 2 – классах; 19 ч – в 1 классах);
- глобальная грамотность (по 3 часа в 3, 4 классах);

Во внеурочной деятельности:

- читательская грамотность (по 34 часа в каждом классе);

### **МОДУЛЬ: «МАТЕМАТИЧЕСКАЯ ГРАМОТНОСТЬ»**

**Цель:** развитие у школьников математических и творческих способностей; навыков решения задач с применением формальной логики (построение выводов с помощью логических операций «если - то», «и», «или», «не» и их комбинаций); умение планировать последовательность действий; овладение умениями анализировать, преобразовывать, расширять кругозор в областях знаний, тесно связанных с математикой. Основной целью должно стать формирование такого стиля мышления, который должен сочетать аналитическое мышление математика, логическое мышление следователя, конкретное мышление физика и образное мышление художника.

**Задачи:**

- ☐ ☐ научить оперировать числовой и знаковой символикой;
- ☐ ☐ развивать умение последовательно описывать события и выполнять последовательность действий;
- ☐ ☐ научить поиску закономерностей;

- ☐ ☐ обучить решению логических задач;
- ☐ ☐ научить решать задачи с геометрическим содержанием;
- ☐ ☐ научить решению и составлению задач-шуток, магических квадратов;
- ☐ ☐ научить обобщать математический материал;
- ☐ ☐ воспитывать умение сопереживать, прийти на помощь;
- ☐ ☐ воспитывать ответственность, самостоятельность

## **ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ**

**Личностными** результатами изучения данного факультативного курса являются:

- ☐ ☐ развитие любознательности и сообразительности при выполнении разнообразных заданий проблемного и эвристического характера;
- ☐ ☐ развитие внимательности, настойчивости, целеустремленности, умения преодолевать трудности – качеств весьма важных в практической деятельности любого человека;
- ☐ ☐ воспитание чувства справедливости, ответственности;
- ☐ ☐ развитие самостоятельности суждений, независимости и нестандартности мышления.

**Метапредметные:**

- ☐ ☐ сравнивать разные приемы действий, выбирать удобные способы для выполнения конкретного задания;
- ☐ ☐ моделировать в процессе совместного обсуждения алгоритм решения числового кроссворда; использовать его в ходе самостоятельной работы;
- ☐ ☐ применять изученные способы учебной работы и приемы вычислений для работы с числовыми головоломками;
- ☐ ☐ анализировать правила игры;
- ☐ ☐ действовать в соответствии с заданными правилами;
- ☐ ☐ включаться в групповую работу;
- ☐ ☐ участвовать в обсуждении проблемных вопросов, высказывать собственное мнение и аргументировать его;
- ☐ ☐ выполнять пробное учебное действие, фиксировать индивидуальное затруднение в пробном действии;
- ☐ ☐ аргументировать свою позицию в коммуникации, учитывать разные мнения, использовать критерии для обоснования своего суждения;
- ☐ ☐ сопоставлять полученный (промежуточный, итоговый) результат с заданным условием;
- ☐ ☐ контролировать свою деятельность: обнаруживать и исправлять ошибки.

**Предметные результаты:**

- ☐ ☐ использование приобретенных математических знаний для описания и объяснения окружающих предметов, процессов, явлений, а также для оценки их количественных и пространственных отношений;
- ☐ ☐ овладение основами логического и алгоритмического мышления, пространственного воображения и математической речи, основами счёта, измерения, прикидки результата и его оценки, наглядного представления данных в разной форме (таблицы, схемы, диаграммы), записи и выполнения алгоритмов;
- ☐ ☐ умения выполнять устно строить алгоритмы и стратегии в игре, исследовать, распознавать и изображать геометрические фигуры, работать с таблицами, схемами, графиками и диаграммами, цепочками, представлять, анализировать и интерпретировать данные;

□ □ приобретение первоначальных навыков работы на компьютере (набирать текст на клавиатуре, работать с меню, находить информацию по заданной теме).

## СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ

### **1. Арифметические забавы**

Из истории математики. Как люди научились считать. Игры с числами. Решение задач в стихах, задач-шуток; арифметических задач, требующих особых приёмов решения; задач на сообразительность, на внимание. Ребусы.

Математическая лотерея. Цифры у разных народов. Арифметические головоломки. Составление задач – шутков, магических квадратов, ребусов. Любопытные особенности некоторых чисел и действий с ними.

### **2. Логика в математике**

Больше - меньше, раньше - позже, быстрее - медленнее. Множество и его элементы. Способы задания множеств. Сравнение и отображением множеств.

Истинные и ложные высказывания. Символы в реальности и сказке. Самостоятельное создание символов. Обозначение действий, знаки – пик-тограммы. Понятие «дерево».

Задачи на поиск закономерности, на внимательность и сообразительность.

Чётность – нечётность, чёрное – белое. Арифметические ребусы и лабиринты.

Логические задачи на поиск закономерности и классификацию.

Танграм – китайская головоломка из геометрических фигур.

### **3. Задачи с геометрическим содержанием**

Кодирование. Задачи на разрезание, на склеивание.

Задачи со спичками. Геометрическая викторина.

Игра - головоломка «Пифагор». Не отрывая карандаш. Зеркальное отражение. Симметрия.

Геометрия танграма. Игры на развитие конструкторских способностей.

*Программа реализуется через следующие формы занятий:*

- ситуационная игра
- образно-ролевые игры
- исследовательская деятельность
- урок-практикум
- дискуссия, обсуждение
- КВН

## ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

| Содержание                          | Количество часов |          |          |
|-------------------------------------|------------------|----------|----------|
|                                     | 2                | 3        | 4        |
| Арифметические забавы               | 2                | 3        | 2        |
| Логика в математике                 | 4                | 3        | 4        |
| Задачи с геометрическим содержанием | 2                | 2        | 2        |
| <b>Итого</b>                        | <b>8</b>         | <b>8</b> | <b>8</b> |

2

2 класс

| №                                                 | Тема занятия                                                                                  | Количество часов | Описание примерного содержания занятий                                                                                              |
|---------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>АРИФМЕТИЧЕСКИЕ ЗАБАВЫ 2 часа</b>               |                                                                                               |                  |                                                                                                                                     |
| <b>1</b>                                          | Из истории математики.<br>Как люди научились считать. Игры с числами.<br>Магические квадраты. | <b>1</b>         | Выполнение заданий презентации «Как люди научились считать»<br>Устный счёт.<br>Составление и разгадывание математических квадратов. |
| <b>2</b>                                          | Задачи на сообразительность. Задачи на внимание. Задачи в стихах.                             | <b>1</b>         | Работа в парах по решению задач<br>Работа в группах                                                                                 |
| <b>ЛОГИКА в МАТЕМАТИКЕ 4 часа</b>                 |                                                                                               |                  |                                                                                                                                     |
| <b>3</b>                                          | Больше - меньше, раньше - позже, быстрее - медленнее. Математическая эстафета.                | <b>1</b>         | Выполнение последовательности действий;<br>Работа в группах                                                                         |
| <b>4</b>                                          | Множество и его элементы. Способы задания множеств.<br>Сравнение и отображение множеств.      | <b>1</b>         | Нахождение элементов множества<br>Схематическое изображение задач<br>Сравнение одинаковых и разных множеств                         |
| <b>5</b>                                          | Истинные и ложные высказывания.                                                               | <b>1</b>         | Выполнение последовательности действий;                                                                                             |
| <b>6</b>                                          | Символы в реальности и сказке.<br>Самостоятельное создание символов.                          | <b>1</b>         | Составление загадок, требующих математического решения                                                                              |
| <b>ЗАДАЧИ С ГЕОМЕТРИЧЕСКИМ СОДЕРЖАНИЕМ 2 часа</b> |                                                                                               |                  |                                                                                                                                     |
| <b>7</b>                                          | Кодирование                                                                                   | <b>1</b>         | Составление знаковых систем                                                                                                         |
| <b>8</b>                                          | Задачи на разрезание. Задачи на склеивание.                                                   | <b>1</b>         | Работа в парах по решению задач на разрезание и склеивание                                                                          |

3

## 3 класс

| №                                                 | Тема занятия                                 | Количество часов | Описание примерного содержания занятий                                                      |
|---------------------------------------------------|----------------------------------------------|------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>АРИФМЕТИЧЕСКИЕ ЗАБАВЫ 3 часа</b>               |                                              |                  |                                                                                             |
| 1                                                 | Шифры, ребусы. Задачи про шифры.             | 1                | Нахождение ключа к шифру, разгадывание ребусов Чтение, письмо, сравнение, составление чисел |
| 2                                                 | Закономерности                               | 1                | Поиск закономерности                                                                        |
| 3                                                 | Задачи на взвешивание. Задачи на переливание | 1                | Оперирование числовой и знаковой символикой                                                 |
| <b>ЛОГИКА в МАТЕМАТИКЕ 3 часа</b>                 |                                              |                  |                                                                                             |
| 4                                                 | Задачи на поиск закономерности.              | 1                | Поиск закономерности                                                                        |
| 5                                                 | Задачи с лишними или недостающими данными    | 1                | Поиск закономерности                                                                        |
| 6                                                 | Задачи, решаемые без вычислений              | 1                | Логические упражнения на простейшие умозаключения                                           |
| <b>ЗАДАЧИ С ГЕОМЕТРИЧЕСКИМ СОДЕРЖАНИЕМ 2 часа</b> |                                              |                  |                                                                                             |
| 7                                                 | Задачи со спичками                           | 1                | Складывание и перекладывание спичек с целью составления заданных фигур                      |
| 8                                                 | Игра – головоломка «Пифагор»                 | 1                | Историческая справка о Пифагоре                                                             |

4

## 4 класс

| №                                   | Тема занятия                                               | Количество часов | Описание примерного содержания занятий                                   |
|-------------------------------------|------------------------------------------------------------|------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| <b>АРИФМЕТИЧЕСКИЕ ЗАБАВЫ 2 часа</b> |                                                            |                  |                                                                          |
| 1                                   | Задач, решаемые перебором                                  | 1                | Решение задач с помощью перебора                                         |
| 2                                   | Решение задач с конца                                      | 1                | Нахождение решения по обратному алгоритму                                |
| <b>ЛОГИКА в МАТЕМАТИКЕ 4 часа</b>   |                                                            |                  |                                                                          |
| 3                                   | Чётность – нечётность, чёрное – белое.                     | 1                | Логические упражнения на простейшие умозаключения                        |
| 4                                   | Арифметические ребусы и лабиринты.                         | 1                | Решение ребусов и лабиринтов с помощью гибкости математического мышления |
| 5                                   | Логические задачи на поиск закономерности и классификацию. | 1                | Логические упражнения на простейшие умозаключения                        |

|                                                   |                                  |   |                                  |
|---------------------------------------------------|----------------------------------|---|----------------------------------|
| 6                                                 | Некоторые старинные задачи       | 1 | Решение задач, подбирая ключ     |
| <b>ЗАДАЧИ С ГЕОМЕТРИЧЕСКИМ СОДЕРЖАНИЕМ 2 часа</b> |                                  |   |                                  |
| 7                                                 | Зеркальное отражение. Симметрия. | 1 | Выполнение центральной симметрии |
| 8                                                 | «Танграм»                        | 1 | Составление фигур из частей      |

## ОЦЕНИВАНИЕ

### Математическая грамотность

#### Структура оценки математической грамотности

- Математическое *содержание*, которое используется в тестовых заданиях (предметное ядро функциональной грамотности)
- *Когнитивные процессы (составляющие интеллектуальной деятельности)*, которые описывают, что делает ученик, чтобы связать контекст, в котором представлена проблема, с математикой, необходимой для её решения
- *Контекст*, в котором представлена проблема
- Особое внимание к оценке математических *рассуждений*.
- Новая точка зрения на связь между математическими рассуждениями и решением поставленной проблемы:
- Для решения проблемы математически грамотный учащийся сначала должен *увидеть математическую природу проблемы, представленной в контексте реального мира, и сформулировать ее на языке математики*. Это преобразование требует математических рассуждений и, возможно, является *центральной компонентой* того, что значит быть математически грамотным. Это один из навыков XXI века.
- Компьютерное моделирование

Для описания интеллектуальной деятельности при решении проблем используются следующие ее составляющие:

- *формулировать* ситуацию математически – 25%
- *применять* математические понятия, факты, процедуры – 25%
- *интерпретировать*, использовать и оценивать математические результаты – 25%
- *рассуждать* – 25%

*Формулировать ситуации математически* – способность распознавать и выявлять возможности использовать математику, а затем трансформировать проблему, представленную в контексте реального мира, в математическую структуру.

В процессе формулирования проблемы на математическом языке учащиеся определяют, из какого раздела курса они могут извлечь необходимые математические знания, чтобы проанализировать, спланировать и решить проблему. Переводя проблему из реального мира в область математики и придавая ей математическую структуру, они рассуждают и определяют смысл ограничений и допущений, присущих этой проблеме.

*Применять математику* – способность применять математические понятия, факты, процедуры, рассуждения и инструменты для решения математически сформулированной проблемы и получения математических выводов.

Эта деятельность включает выполнение математических процедур, необходимых для получения результатов и математического решения (например, проводить арифметические вычисления, геометрические построения, переводить единицы измерения, решать уравнения, делать ло-



гические заключения с учетом математических допущений, извлекать математическую информацию из таблиц и графиков, представлять и манипулировать геометрическими формами в пространстве, анализировать данные).

*Интерпретировать/оценивать результаты* способность размышлять над математическим решением, результатами или выводами, интерпретировать и оценивать их в контексте реальной проблемы.

Эта деятельность включает перевод математического решения в контекст реальной проблемы и оценку того, являются ли результаты математического решения или рассуждений разумными и имеют смысл в контексте этой проблемы. Процесс интерпретации, применения и оценивания математических результатов охватывает и интерпретацию, и оценку полученного математического решения. При этом может потребоваться дать объяснения или аргументы в контексте проблемы, отражающие как процесс решения, так и его результаты.

*Рассуждать*

- **Логика:** Делать несложный вывод. Выбирать, давать соответствующее обоснование. Размышлять над аргументами, рассуждениями и выводами мат. результата
- **Рассуждать «над формулированием»:** Представлять ситуацию различными способами, в том числе в соответствии с различными мат. теориями, делать соответствующие допущения. Объяснять и защищать созданные представления. Анализировать схожее и различия между моделью и мат. задачей, которую она моделирует. Определять, критиковать ограничения модели. Объяснять отношения между контекстно-обусловленным языком проблемы и формально-символическим языком ее представления на языке математики
- **Рассуждать «над решением»:** Понимать и использовать определения, правила, алгоритмы и формальные системы. Объяснять, как алгоритм работает, обнаруживать и исправлять ошибки в алгоритмах и процедурах. Обосновывать выбираемые и предложенные процедуры и модели с точки зрения получения результата. Размышлять над мат. решением и создавать объяснения и аргументацию, которые его поддерживают или опровергают
- **Рассуждать «над результатом»:** Аргументировать результат математически. Объяснить его разумность в рамках ситуации. Интерпретировать мат. результат в контексте ситуации в целях объяснения полученного результата

**Формирование Математической грамотности. Что важно?**

- системность формируемых математических знаний, о необходимости теоретической базы
- формировать готовность к взаимодействию с математической стороной окружающего мира - погружать в реальные ситуации (отдельные задания; цепочки заданий, объединенных ситуацией, проектные работы)
- создавать опыт поиска путей решения жизненных задач, учить математическому моделированию реальных ситуаций и переносить способы решения учебных задач на реальные
- развивать когнитивную сферу, учить познавать мир, решать задачи разными способами
- формировать компетенции: коммуникативную, читательскую, информационную, социальную
- развивать регулятивную сферу и рефлексивную: учить планировать деятельность, конструировать алгоритмы (вычисления, построения и пр.), контролировать процесс и результат, выполнять проверку на соответствие исходным данным и правдоподобие, коррекцию и оценку результата деятельности.

## **МОДУЛЬ: «ЕСТЕСТВЕННОНАУЧНАЯ ГРАМОТНОСТЬ»**

Естественнонаучная грамотность – это способность человека занимать активную гражданскую позицию по вопросам, связанным с естественными науками, и его готовность интересоваться естественнонаучными идеями. Естественнонаучно грамотный человек стремится участвовать

в аргументированном обсуждении проблем, относящихся к естественным наукам и технологиям, что требует от него следующих компетентностей:

- научно объяснять явления;
- понимать основные особенности естественнонаучного исследования;
- интерпретировать данные и использовать научные доказательства для получения выводов» (Определение PISA).

#### **Цели:**

- формирование устойчивого познавательного интереса;
- формирование умения анализировать полученную информацию, применять полученные сведения в процессе учения.
- создание условий для развития у учащихся потребности вне насыщаемости познавательных процессов в учебной деятельности;
- развитие интереса к познанию неизвестного в окружающем мире, осуществление подготовки к самостоятельному изучению научно-популярной литературы.
- воспитание коммуникативно-активной коммуникативно-грамотной личности;
- воспитание ищущего, информационно всесторонне развитого, творческого, человека, уважительно относящегося к разным точкам зрения, человека, умеющего не догматично принимать информацию, а уметь её анализировать и опровергать.

#### **Задачи:**

- Формирование образа Земли как уникального природного дома человечества, нуждающегося в предельно бережном отношении каждого жителя к своему ближайшему природному окружению и к планете в целом.
- Расширение экологических представлений младших школьников, формируемых в основном курсе, их конкретизация, иллюстрирование значительным числом ярких, доступных примеров.
- Обеспечение более широкой и разнообразной, чем это возможно в рамках основного курса, практической деятельности учащихся по изучению окружающей среды.
- Расширение кругозора учащихся.
- Развитие их воображения и эмоциональной сферы.
- Укрепление интереса к познанию окружающего мира, к учебным предметам естественно-научного цикла.
- Последовательное приобщение учащихся к детской научно-художественной, справочной, энциклопедической литературе и развитие навыков самостоятельной работы с ней.

### **ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ**

#### **Личностные результаты:**

- учиться выполнять различные роли в группе (лидера, исполнителя, критика)
- оценивать жизненные ситуации (поступки людей) с точки зрения общепринятых норм и ценностей
- формировать основы российской гражданской идентичности, чувство гордости за свою Родину, российский народ и историю России, осознавать свою этническую и национальную принадлежность; формировать ценности многонационального российского общества;
- развивать внимательность, настойчивость, целеустремленность, умение преодолевать;
- развивать мотивы учебной деятельности и формировать личностный смысл учения;

- развивать самостоятельность и личную ответственность за свои поступки, в том числе в информационной деятельности, на основе представлений о нравственных нормах, социальной справедливости и свободе;
- формировать эстетические потребности, ценности и чувства;
- самостоятельно определять и высказывать самые простые общие для всех людей правила поведения (основы общечеловеческих нравственных ценностей).
- формировать установки на безопасный, здоровый образ жизни, наличие мотивации к творческому труду, работу на результат, бережное отношение к материальным и духовным ценностям.

#### **Метапредметные результаты:**

- определять успешность выполнения своего задания в диалоге с учителем;
- овладевать способностью принимать и сохранять цели и задачи учебной деятельности, поиска средств её осуществления;
- формировать умения планировать, контролировать и оценивать учебные действия в соответствии с поставленной задачей и условиями её реализации; определять наиболее эффективные способы достижения результата;
- формировать умения понимать причины успеха/неуспеха учебной деятельности и способности конструктивно действовать даже в ситуациях неуспеха;
- активно использовать речевые средства и средства информационных и коммуникационных технологий (ИКТ) для решения коммуникативных и познавательных задач;
- использовать различные способы поиска (в справочных источниках и открытом учебном информационном пространстве сети Интернет), сбора, обработки, анализа, организации, передачи и интерпретации информации;
- овладевать логическими действиями сравнения, анализа, синтеза, обобщения, классификации по родовидовым признакам, установливать аналогии и причинно-следственные связи, строить рассуждения;
- быть готовым слушать собеседника и вести диалог; признавать возможность существования различных точек зрения и права каждого иметь свою; излагать своё мнение и аргументировать свою точку зрения и оценку событий;
- определять общие цели и пути её достижения; уметь договариваться о распределении функций и ролей в совместной деятельности; осуществлять взаимный контроль в совместной деятельности, адекватно оценивать собственное поведение и поведение окружающих.

#### **Предметные результаты:**

- осознавать целостность окружающего мира, осваивать основы экологической грамотности, элементарных правил нравственного поведения в мире природы и людей, норм здоровьесберегающего поведения в природной и социальной среде;
- осваивать доступные способы изучения природы и общества (наблюдение, запись, измерение, опыт, сравнение, классификация и др. с получением информации из семейных архивов, от окружающих людей, в открытом информационном пространстве);
- развивать навыки устанавливать и выявлять причинно-следственные связи в окружающем мире,
- оценивать правильность поведения людей в природе, быту.

## **СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ**

### **2 класс**

#### **1. Введение**

Раскрытые и нераскрытые загадки нашей планеты: обзор основных тем курса. Романтика научного поиска, радость путешествий и открытий.

## **2. Тайны за горизонтом**

Какой остров самый большой в мире? Существует ли остров похожий на блюдце? Какая страна самая маленькая в мире? Как древние находили-ли путь?

**Практические работы с картой.**

## **3. Жили-были динозавры... и не только они**

Существовали ли драконы на самом деле? Персонажи сказок? Почему люди не летают? Крокодилы. Какое животное первым появилось на суше? Как черепахи дышат под водой?

**Практическая работа:** рассматривание окаменелостей.

## **4. Тайны камней**

Когда были открыты драгоценные камни? Что такое песок?

Малахитовая шкатулка. Чем знаменит малахит? Как образуется золото?

## **5. Загадки растений**

История открытия удивительных растений: поиск съедобных растений.

Хлебное дерево. Зачем деревьям кора? Железное дерево. Где растут орехи?

Почему крапива жжется? Как растет банановое дерево? Растения –рекордсмены.

**Практическая работа** через сравнение.

**Рекомендуемые внеурочные экскурсии:** в природу для знакомства с местной флорой, в ботанический сад для ознакомления с экзотическими растениями.

## **6. Эти удивительные животные**

Потомки волка. Чутье обычное... и чутье особое. «Нюх» на землетрясения. Кошки во времена прошлые. Все ли кошки мурлыкают?

**Рекомендуемые внеурочные экскурсии:** в зоопарк, зоологический музей для ознакомления с экзотическими животными.

## **7. Планета насекомых**

Разнообразие и многочисленность насекомых, их роль в природе и жизни человека. Чем питается бабочка? Бабочки-путешественники. Как пауки плетут свою паутину? Что происходит с пчелами зимой? Правда ли что у многоножки сто ног? Охрана насекомых.

**Практические работы:** рассматривание насекомых в коллекции.

**Рекомендуемые внеурочные экскурсии:** в краеведческий или зоологический музей для ознакомления с энтомологическими коллекциями.

## **8. Загадки под водой и под землей**

Как изучают подводный мир. Что находится на морском дне? Что можно найти на морском берегу? Есть ли глаза у морской звезды? Что такое каракатица? Каково происхождение золотой рыбки? Почему майские жуки забираются в землю?

**Рекомендуемые внеурочные экскурсии:** в морской аквариум, дельфинарий, зоологический музей для знакомства с морской фауной.

## **9.Итог**

### **3 класс**

## **1. Введение**

Раскрытые и нераскрытые загадки нашей планеты: обзор основных тем курса.

## **2. Тайны за горизонтом**

Кто открыл Австралию? Существует ли жизнь в Антарктиде? Как образовались Гавайские острова? Где родина фигового дерева?

**Практические работы** с картой.

### **3. Жили-были динозавры... и не только они**

Голубые лягушки. Когда появились первые рептилии? Какими были первые рыбы? Как улитка строит свой панцирь? Где живут «карманные-динозавры?»

**Практическая работа:** рассматривание окаменелостей.

### **4. Тайны камней**

Разнообразие камней. Айсберг. Что такое коралловый остров? Где находится самая большая и самая глубокая пещера? Сады камней.

**Практические работы:** рассматривание образцов (кремень, янтарь, каменная соль и т. д.).

**Рекомендуемые внеурочные экскурсии:** в геологический музей для ознакомления с разнообразием горных пород и минералов.

### **5. Загадки растений**

Растения - путешественники? (Что такое эвкалипт?). Кактусы. Эдельвейс, водяной орех, сон-трава, кувшинка белая, купальница европейская, ландыш, колокольчики и др. Лекарственные растения (например: валериана, плаун, пижма, подорожник, тысячелистник, пастушья сумка, птичья гречишка); их важнейшие свойства, правила сбора. Охрана лекарственных растений. Почему оливу называют деревом мира?

**Рекомендуемые внеурочные экскурсии:** в природу для знакомства с местной флорой, в ботанический сад для ознакомления с экзотическими-растениями.

### **6. Эти удивительные животные**

«Речные лошади» (бегемоты, среда их обитания.) Выхухоль. Красная книга Свердловской области. Разумные дельфины. Животные – рекордсмены.

**Рекомендуемые внеурочные экскурсии:** в зоопарк, зоологический музей для ознакомления с экзотическими животными.

### **7. Планета насекомых**

Обладают ли кузнечики слухом? Почему комар считается злейшим врагом человека? Муравьи и их квартиранты. Какие из бабочек имеют хвостики и крылышки?

**Практические работы:** рассматривание насекомых в коллекции.

**Рекомендуемые внеурочные экскурсии:** в краеведческий или зоологический музей для ознакомления с энтомологическими коллекциями.

### **8. Загадки под водой и под землей**

Что такое ракушка-прилипала? Как передвигается осьминог? Что такое насекомоядные растения? Что называют гейзерами? Почему вода в гейзерах горячая? Может ли вода течь в гору? Почему некоторые животные выглядят как растения?

### **9.Итог**

## **4 класс**

### **1. Введение**

Раскрытые и нераскрытые загадки нашей планеты: обзор основных тем курса.

### **2. Тайны за горизонтом**

Атлантида – сказка или реальность. Что такое водопад? Как образовалось Чёрное и Каспийское моря? Что такое семь чудес света?

**Практические работы** с картой.

### **3. Жили-были динозавры... и не только они**

Что такое ледниковый период? Как нашли ископаемого мамонта? Что такое меловые отложения? Голубые киты - миф или реальность? Что такое сухопутный крокодил?

**Практическая работа:** рассматривание окаменелостей.

**Рекомендуемые внеурочные экскурсии:** на геологическое обнажение для поиска окаменелостей, в палеонтологический или геологический музей.

#### **4. Тайны камней**

Дольмены – что это? Откуда взялись статуи на острове Пасха? Почему нефрит называют национальным камнем Китая? Откуда взялись алмазы?

**Практические работы:** рассматривание образцов (кремнь, янтарь, каменная соль и т. д.)

**Рекомендуемые внеурочные экскурсии:** в геологический музей для ознакомления с разнообразием горных пород и минералов.

#### **5. Загадки растений**

История открытия удивительных растений: виктории регии, раффлезии, сейшельской пальмы и др. Родина комнатных растений. Экзотические фрукты: ананас, банан, кокос, финики и др.

**Практические работы:** рассматривание растений в гербариях, рассматривание овощей, фруктов и их муляжей.

**Рекомендуемые внеурочные экскурсии:** в природу для знакомства с местной флорой, в ботанический сад для ознакомления с экзотическими растениями.

#### **6. Загадочные животные**

Тайна озера Лох-Несс. Существует ли снежный человек? Загадки обычных животных («эхолокатор» летучих мышей, способность голубя возвращаться домой, органы чувств кошки и т. д.).

**Рекомендуемые внеурочные экскурсии:** в зоопарк, зоологический музей для ознакомления с экзотическими животными.

#### **7. Планета насекомых**

Разнообразие и многочисленность насекомых, их роль в природе и жизни человека. Жуки. Дровосек-титан — самый крупный жук. Скарабей —священный жук древних египтян.

**Практические работы:** рассматривание насекомых в коллекции.

**Рекомендуемые внеурочные экскурсии:** в краеведческий или зоологический музей для ознакомления с энтомологическими коллекциями.

#### **8. Загадки под водой и под землей**

Как изучают подводный мир. Киты, дельфины, акулы. История открытия гигантского кальмара.

**Рекомендуемые внеурочные экскурсии:** в морской аквариум, дельфинарий, зоологический музей для знакомства с морской фауной.

#### **9.Итог**

*Программа реализуется через следующие формы занятий:*

- ситуационная игра
- образно-ролевые игры
- исследовательская деятельность
- урок-практикум
- дискуссия, обсуждение
- КВН

## ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

| Содержание                             | Количество часов |          |          |
|----------------------------------------|------------------|----------|----------|
|                                        | 2                | 3        | 4        |
| Введение                               | 1                | 1        | 1        |
| Тайны за горизонтом                    | 1                | 1        | 1        |
| Жили – были динозавры и не только они  | 1                | 1        | 1        |
| Тайны камней                           | 1                | 1        | 1        |
| Загадки растений                       | 1                | 1        | 1        |
| Эти удивительные (загадочные) животные | 1                | 1        | 1        |
| Планета насекомых                      | 1                | 1        | 1        |
| Загадки под водой и под землёй         | 1                | 1        | 1        |
| <b>Итого</b>                           | <b>8</b>         | <b>8</b> | <b>8</b> |

2

2 класс

| № | Тема занятия                          | Количество часов | Описание примерного содержания занятий                                                                                                                                                                                                               |
|---|---------------------------------------|------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 | Введение                              | 1                | Уникальность планеты Земля. Условия для существования жизни на Земле. Свойства живых организмов.                                                                                                                                                     |
| 2 | Тайны за горизонтом                   | 1                | Как ориентировались древние люди.                                                                                                                                                                                                                    |
| 3 | Жили – были динозавры и не только они | 1                | Как черепахи дышат под водой?                                                                                                                                                                                                                        |
| 4 | Тайны камней                          | 1                | Когда были открыты драгоценные камни? Что такое песок? Малахитовая шкатулка. Чем знаменит малахит? Как образуется золото?                                                                                                                            |
| 5 | Загадки растений                      | 1                | Вода. Уникальность воды. История открытия удивительных растений: поиск съедобных растений.<br>Хлебное дерево. Зачем деревьям кора? Железное дерево. Где растут орехи?<br>Почему крапива жжется? Как растет банановое дерево? Растения – рекордсмены. |
| 6 | Эти удивительные животные             | 1                | Потомки волка. Чутье обычное... и чутье особое. «Нюх» на землетрясения. Кошки во времена прошлые. Все ли кошки мурлыкают?                                                                                                                            |
| 7 | Планета насекомых                     | 1                | Разнообразие и многочисленность насекомых, их роль в природе и жизни                                                                                                                                                                                 |

|          |                                |          |                                                                                             |
|----------|--------------------------------|----------|---------------------------------------------------------------------------------------------|
|          |                                |          | человека.                                                                                   |
| <b>8</b> | Загадки под водой и под землей | <b>1</b> | Как изучают подводный мир. Что находится на морском дне? Что можно найти на морском берегу? |

**3**

**3 класс**

| <b>№</b> | <b>Тема занятия</b>                   | <b>Количество часов</b> | <b>Описание примерного содержания занятий</b>                                                                                                       |
|----------|---------------------------------------|-------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>1</b> | Введение                              | <b>1</b>                | Уникальность планеты Земля. Воздух и его свойства.                                                                                                  |
| <b>2</b> | Тайны за горизонтом                   | <b>1</b>                | Кто открыл Австралию                                                                                                                                |
| <b>3</b> | Жили – были динозавры и не только они | <b>1</b>                | Голубые лягушки. Когда появились первые рептилии? Какими были первые рыбы? Как улитка строит свой панцирь? Где живут «карманные динозавры?»         |
| <b>4</b> | Тайны камней                          | <b>1</b>                | Разнообразие камней. Айсберг. Что такое коралловый остров? Где находится самая большая и самая глубокая пещера? Сады камней.                        |
| <b>5</b> | Загадки растений                      | <b>1</b>                | Почвы и их свойства. Растения - путешественники? (Что такое эвкалипт?). Кактусы.                                                                    |
| <b>6</b> | Эти удивительные животные             | <b>1</b>                | «Речные лошади» (бегемоты, среда их обитания.) Выхухоль. Красная книга Свердловской области. Разумные дельфины. Животные – рекордсмены.             |
| <b>7</b> | Планета насекомых                     | <b>1</b>                | Обладают ли кузнечики слухом? Почему комар считается злейшим врагом человека? Муравьи и их квартиранты. Какие из бабочек имеют хвостики и крылышки? |
| <b>8</b> | Загадки под водой и под землей        | <b>1</b>                | Что такое ракушка-прилипала? Как передвигается осьминог? Что такое насекомоядные растения?                                                          |

**4**

**4 класс**

| <b>№</b> | <b>Тема занятия</b>                   | <b>Количество часов</b> | <b>Описание примерного содержания занятий</b>                                                                                                                                                           |
|----------|---------------------------------------|-------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>1</b> | Введение                              | <b>1</b>                | Уникальность планеты Земля. Движение и взаимодействие частиц. Признаки химических реакций.                                                                                                              |
| <b>2</b> | Тайны за горизонтом                   | <b>1</b>                | Атлантида – сказка или реальность                                                                                                                                                                       |
| <b>3</b> | Жили – были динозавры и не только они | <b>1</b>                | Что такое ледниковый период? Как нашли ископаемого мамонта? Что такое меловые отложения? Голубые киты - миф или реальность? Что такое сухопутный крокодил?                                              |
| <b>4</b> | Тайны камней                          | <b>1</b>                | Земля, внутреннее строение Земли. Знакомство с минералами, горной породой и рудой. Дольмены – что это? Откуда взялись статуи на острове Пасха? Почему нефрит называют национальным камнем Китая? Откуда |



|   |                                |   |                                                                                                                                                                                 |
|---|--------------------------------|---|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|   |                                |   | взялись алмазы?                                                                                                                                                                 |
| 5 | Загадки растений               | 1 | История открытия удивительных растений: виктории-регии, раффлезии, сейшельской пальмы и др. Родина комнатных растений. Экзотические фрукты: ананас, банан, кокос, финики и др.  |
| 6 | Загадочные животные            | 1 | Тайна озера Лох-Несс. Существует ли снежный человек? Загадки обычных животных («эхолокатор» летучих мышей, способность голубя возвращаться домой, органы чувств кошки и т. д.). |
| 7 | Планета насекомых              | 1 | Разнообразие и многочисленность насекомых, их роль в природе и жизни человека. Жуки. Дровосек-титан — самый крупный жук. Скарабей — священный жук древних египтян.              |
| 8 | Загадки под водой и под землей | 1 | Как изучают подводный мир. Киты, дельфины, акулы. История открытия гигантского кальмара.                                                                                        |

## КРИТЕРИИ ОЦЕНИВАНИЯ

### Естественно-научная грамотность

#### Основное требование к заданиям по оцениванию ЕНГ.

Задания направлены на оценку компетенций, характеризующих Естественнонаучную грамотность, и основываются на реальных жизненных ситуациях.

#### СОДЕРЖАТЕЛЬНЫЕ ОБЛАСТИ И ТИПЫ НАУЧНОГО ЗНАНИЯ

- **Содержательное знание**, знание научного содержания, относящегося к **физическим** системам (физика и химия), **живым** системам (биология) и **наукам о Земле и Вселенной** (география, геология, астрономия).
- **Процедурное знание**, знание разнообразных методов, используемых для получения научного знания, а также стандартных исследовательских процедур.

#### Области содержания естественнонаучной грамотности, которые можно включить дополнительно для изучения в 4-ом классе.

- свойства металлов (электропроводность, **теплопроводность**) и связывать эти свойства с использованием металлов.
- способы увеличения скорости растворения вещества в данном количестве воды (повышение температуры, перемешивание, увеличение площади поверхности) и сравнивать концентрации двух растворов с разным количеством растворителя или растворяемого вещества.
- наблюдаемые превращения веществ, в результате которых образуются новые вещества с другими свойствами (гниение, горение, ржавление, варка).
- знакомые физические явления (образование **тени**, **отражение**, радуга) со свойствами света.
- колеблющиеся объекты могут создавать звук.
- **магниты** имеют северный и южный полюсы и что одноименные полюсы отталкиваются, а разноименные притягиваются.
- электрическая энергия в электрической цепи может быть преобразована в другие формы энергии, например, свет и звук.
- для работы простых электрических систем, например, ручного фонарика, необходима замкнутая электрическая цепь.
- действие сил (толкает, тащит) может изменять движение объекта, и сравнивать действие сил разной величины, когда они направлены в одном и том же или противоположных направлениях.

- **гравитация** – это сила, которая притягивает объекты к Земле.
- **сила трения** действует против направления движения.

**Три основные компетенции, характеризующие естественнонаучную грамотность.**

- *Объяснение или описание* естественнонаучных явлений на основе имеющихся научных знаний, а также прогнозирование изменений.
- *Понимание* особенностей естественнонаучного исследования.
- *Интерпретация данных* и использование научных доказательств для получения выводов.

## КОНТЕКСТЫ

Контекст – тематическая область, к которой относится описанная в вопросе (задании) проблемная ситуация. Контексты в PISA:

- здоровье;
- природные ресурсы;
- окружающая среда;
- опасности и риски;
- связь науки и технологий.

При этом каждая из ситуаций может рассматриваться на одном из трех уровней: *личностном* (связанном с самим учащимся, его семьей, друзьями), *местном/национальном* или *глобальном* (в котором рассматриваются явления, происходящие в различных уголках мира).

## МОДУЛЬ: ФИНАНСОВАЯ ГРАМОТНОСТЬ

### Цель:

- развитие экономического образа мышления;
- воспитание ответственности и нравственного поведения в области экономических отношений в семье;
- формирование опыта применения полученных знаний и умений для решения элементарных вопросов в области экономики семьи.

*Основные содержательные линии курса:*

- деньги, их история, виды, функции;
- семейный бюджет.

Освоение содержания опирается на межпредметные связи с курсами математики, литературы и окружающего мира. Учебные материалы и задания подобраны в соответствии с возрастными особенностями детей и включают задачи, практические задания, игры, мини-исследования и проекты. В процессе изучения формируются умения и навыки работы с текстами, таблицами, схемами, а также навыки поиска, анализа и представления информации и публичных выступлений.

*Новизна данной программы* в том, что она повышает уровень развития способностей учащихся в области финансов, мотивацию к учебному процессу, расширяет круг интересов.

## ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ

*Личностными* результатами изучения курса «Финансовая грамотность» являются:

- осознание себя как члена семьи, общества и государства;
- овладение начальными навыками адаптации в мире финансовых отношений;

- развитие самостоятельности и осознания личной ответственности за свои поступки;
- развитие навыков сотрудничества со взрослыми и сверстниками в разных игровых и реальных экономических ситуациях.

**Метапредметными** результатами изучения курса «Финансовая грамотность» являются:

*познавательные:*

- освоение способов решения проблем творческого и поискового характера;
- использование различных способов поиска, сбора, обработки, анализа и представления информации;
- овладение логическими действиями сравнения, обобщения, классификации, установления аналогий и причинно-следственных связей, построения рассуждений, отнесения к известным понятиям;
- овладение базовыми предметными и межпредметными понятиями;

*регулятивные:*

- составление простых планов с помощью учителя;
- понимание цели своих действий;
- проявление познавательной и творческой инициативы;
- оценка правильности выполнения действий;
- адекватное восприятие предложений товарищей, учителей, родителей;

*коммуникативные:*

- составление текстов в устной и письменной формах;
- умение слушать собеседника и вести диалог;
- умение признавать возможность существования различных точек зрения и права каждого иметь свою;
- умение излагать свое мнение и аргументировать свою точку зрения и оценку событий;
- умение договариваться о распределении функций и ролей в совместной деятельности; осуществлять взаимный контроль в совместной деятельности, адекватно оценивать собственное поведение и поведение окружающих.

**Предметными** результатами изучения курса «Финансовая грамотность» являются:

- понимание и правильное использование экономических терминов;
- представление о роли денег в семье и обществе;
- умение характеризовать виды и функции денег;
- знание источников доходов и направлений расходов семьи;
- умение рассчитывать доходы и расходы и составлять простой семейный бюджет;
- определение элементарных проблем в области семейных финансов и путей их решения;
- проведение элементарных финансовых расчётов.

## 2 класс

*К концу 2-го года обучения школьники должны знать:*

- выделять физиологические и духовные потребности;
- виды торговли; из чего складывается выручка, виды цен;
- что такое себестоимость; из чего складывается себестоимость; затраты и издержки;

- что такое сделки и посредники; доля посредника;
- для чего нужен график; виды графиков;
- что такое аренда; виды аренды;
- крупные банки страны; функции банков; виды вкладов.

*Должны уметь:*

- определять по формулам, чему равен доход и прибыль;
- чертить элементарные графики доходов и расходов;
- отличать настоящие деньги от фальшивых;
- решать простейшие экономические задачи.

### **3 класс**

*К концу 3-го года обучения школьники должны знать:*

- что такое конкуренция, ее достоинства и недостатки;
- что такое акционерное общество, как оно создается;
- почему бывают кризисы в экономике, кривая развития экономики;
- виды рекламы, правила рекламы;
- как появились профессии; почему возникают новые профессии, основные профессии вашей местности;
- налоги, виды налогов, кто собирает налоги.

*Должны уметь:*

- различать качественный и некачественный товар,
- чертить кривую развития экономики,
- определять вид ценной бумаги,
- составлять рекламный текст;
- решать задачи на нахождение прибыли, выручки, цены.

### **4 класс**

*К концу 4-го года обучения школьники должны знать:*

- какие бывают потребности;
- каковы источники удовлетворения потребностей;
- почему все потребности нельзя удовлетворить;
- что такое деньги; их роль в жизни человека;
- что такое доходы и расходы;
- где можно приобрести товары и услуги;
- что такое «источники доходов»;
- что такое «собственность», «себестоимость», «выручка», «товар», «цена», «зарплата» и другие экономические понятия;

- о взаимоотношениях продавца и покупателя;
- значение труда в удовлетворении потребностей;
- о домашнем хозяйстве и его возможностях в удовлетворении потребностей людей.

*Учащиеся должны уметь:*

- анализировать свои потребности;
- выделять основные и особые потребности;
- определять источники удовлетворения различных потребностей;
- пользоваться деньгами;
- определять источники доходов и расходов;
- объяснять значение труда в удовлетворении потребностей;
- совершать элементарные покупки в магазине;
- анализировать возможности семейного хозяйства в удовлетворении потребностей.

## **СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА**

Целями изучения курса «Финансовая грамотность» являются развитие экономического образа мышления, воспитание ответственности и нравственного поведения в области экономики.

### **Что такое деньги.**

*Что такое деньги и какими они бывают. История монет.*

Товар. Деньги. Покупка. Продажа. Ликвидность. Драгоценные металлы. Монеты. Бумажные деньги. Банкноты. Купюры.

Монеты. Гурт. Аверс. Реверс. «Орел». «Решка». Номинал. Банкнота. Купюра.

*Какие деньги были раньше в России*

«Меховые деньги». Куны. Деньга. Копейка. Гривна. Грош. Алтын. Рубль. Гривенник. Полтинник. Ассигнация.

*Защита от подделок*

Номинал. Банкнота. Купюра. Фальшивые деньги. Фальшивомонетчики.

*Современные деньги России и других стран*

Банки. Наличные, безналичные и электронные деньги. Банкомат. Пластиковая карта. Доллар. Евро.

*Как появились деньги*

Бартер. Деньги. Товарные деньги. благородные металлы. Монеты. Банкноты (банковские билеты). купюры. номинал. Покупательная сила. Товары. Услуги.

### **Откуда в семье деньги**

Доходы. Клады. Лотерея. Наследство. Товары. Услуги. Заработная плата. Профессия. Сдельная зарплата. Почасовая зарплата. Пенсия. Пособие. Стипендия. Имущество. Аренда. Проценты по вкладам. Кредиты.

Семейный бюджет. Бюджет Российской Федерации. Сбережения (накопления). Долг.

*На что тратятся деньги*

Расходы. Продукты. Коммунальные платежи. Счет. Одежда. Обувь. Образование. Непредвиденные расходы. Сбережения. Долги. Вредные привычки. Хобби.

*Как умно управлять своими деньгами*

Расходы и доходы. Бюджет. Банкрот. Дополнительный заработок.

*Как делать сбережения*

Копилки. Коллекционирование. Банковский вклад. Недвижимость. Ценные бумаги. Фондовый рынок. Акции. Дивиденды.

*Что полезно знать о деньгах*

## ПРИЁМЫ И МЕТОДЫ ОБУЧЕНИЯ

При изучении курса предполагается преобладание активных и интерактивных методов обучения.

### Мозаика

Этот метод может быть использован при ответе на вопросы или решении задач.

- Класс делится на группы. В каждой группе число человек соответствует количеству задач.
- Членам группы случайным образом (например, на каждом столе лежат карточки с номерами номером вниз) присваиваются номера, соответствующие номеру задачи.
- Ученики пересаживаются таким образом, чтобы за одним столом оказались игроки с одинаковыми номерами, которые вместе решают задачу (задачи), соответствующую их номерам.
- Все возвращаются в свои команды, и каждый «эксперт» представляет свою задачу остальным членам команды.
- Из каждой команды к доске вызывают игроков для решения задач, в которых они не были экспертами.

### «Один — два — вместе»

Тестовые задания с открытым ответом, задания, связанные с объяснением смысла (например, пословиц), могут также выполняться в группах следующим образом. На первом этапе каждый член группы пишет собственный ответ, далее ученики объединяются по двое и на основе индивидуальных ответов составляют общий, стараясь не потерять идеи каждого. На следующем шаге создают группу из двух или трёх пар и вырабатывают общий ответ. По этой методике может быть разработан эскиз постера, если он выполняется группой. В этом случае лучше ограничиться четырьмя участниками.

### Дерево решений

При выполнении заданий по классификации, например товаров и услуг, или принятию решений, например выбор варианта семейного отдыха, можно построить дерево решений. Оно обычно строится вершиной вниз.

### Мозговой штурм

В групповых проектах, например, организации праздника в классе, эффективно начинать работу с мозгового штурма. В зависимости от количества участников идеи могут выдвигаться индивидуально или от группы. Роль ведущего, обязанностью которого является фиксирование идей, может исполнять учитель или ученик. На первом этапе важно чётко сформулировать проблему, которая должна быть решена. На втором этапе идеи выдвигаются, фиксируются, но не оцениваются. Число идей не ограничено. Третий этап посвящён группировке идей, близких по содержанию, оценке и отбору.

### Мини-исследование

Поскольку цель курса — вовлечение школьников в реальную жизнь, формирование активной жизненной позиции и ответственности, исследовательская деятельность является, вероятно, самым эффективным методом обучения. Любое исследование предполагает определение цели,

сбор, обработку и анализ информации, оценку полученных результатов. Естественно, что учащиеся 2–4 классов находятся на разных этапах освоения этой деятельности. Поэтому в контрольных измерительных материалах предлагаются разные варианты заданий. Для проведения мини-исследования используется один источник, результаты представляются в простой форме, например в виде таблицы или короткого текста.

### **Кейс**

Учебные кейсы, которые используются в школе, отличаются от кейсов университетских, которые предполагают разработку ситуации с последующими пошаговыми изменениями, зависящими от принятых решений. Говоря об учебном кейсе, мы будем иметь в виду ситуацию из реальной жизни с разработанными к ней вопросами. Для младших детей ситуация может быть приближенной к реальной, но упрощенной.

### **Аукцион**

Проверка знаний и умения логически мыслить успешно проходит в форме аукциона. Эта игра мотивирует даже не особенно успешных учеников. Игра проходит по следующим правилам:

- У каждого участника в начале игры 100 баллов (очков, фунтиков, тугриков и т. п.).
- Право ответа на вопрос покупается.
- Стартовая цена простого вопроса — 5 баллов, сложного — 10 баллов.
- Цена может меняться с шагом 5 баллов.
- Окончательная цена определяется в результате торгов.
- При верном ответе цена вопроса прибавляется к баллам того, кто отвечал, при неверном — вычитается.

Роль аукциониста могут выполнять и учитель, и ученик. Кроме них

Необходима комиссия из нескольких человек (число зависит от количества участников), которая будет проверять начисление баллов самими участниками игры или вести собственные ведомости.

Система оценивания курса «Финансовая грамотность» основана на критериальном подходе и предполагает вовлечение учащихся в процесс оценивания, включая самооценку и взаимооценку. В основе критериев лежат универсальные учебные действия.

**Ситуационные игры** — это подвид активного социально-психологического обучения, метод социального тренинга, при котором задаётся некоторая ситуация, и участники действуют в соответствии с ней. При этом они должны следовать как объективным свойствам сформулированной ситуации, так и своими субъективными представлениями о том, как действовать в таких ситуациях.

**Образно-ролевые игры** – это процесс более насыщенный, отражающий внутренний мир каждого ребенка, его активность, самостоятельность и т. д.

**Исследовательская деятельность** - это деятельность, главной целью которой является образовательный результат, она направлена на обучение учащихся, развитие у них исследовательского типа мышления.

**Урок-практикум** – это уроки формирования умений и навыков, на которых ученики учатся проводить наблюдения, опыты, делать выводы. Здесь выполняются различные практические работы.

**Деловая игра** – метод осуществления образования, при котором имитируется принятие решений руководящими работниками или специалистами в различных деловых ситуациях, нередко при наличии конфликтных ситуаций или информационной неопределённости, обучающиеся принимая функцию группы лиц (лица), принимающих решения вступают в диалог организатором игры или с персональным компьютером, который предъявляет им последствия принятого ими решения, задавая новый цикл «проблема - решение – следствие (проблема) и т.д.»

**Дискуссионный клуб**– метод осуществления образования, при котором периодически организуется дискуссионная площадка, обучающиеся становятся участниками дискуссий, таким образом постепенно вырабатываются регламенты осуществления обсуждения - независимого, объективного анализа тех или иных социальных процессов, в качестве участников дискуссий могут приглашаться эксперты, специалисты, исследователи.

Чтобы интерактивная форма занятия была эффективной и продуктивной, обеспечиваются несколькими условиями:

- в работу вовлечены все участники;
- используются технологии, позволяющие включить всех участников в процесс обсуждения;
- обеспечивается психологическая подготовка участников: постоянно поощряются за активное участие в работе, предоставляется возможность для самореализации.

#### **Формы работы**

- экскурсии;
- игры;
- практические занятия;
- воспитательное мероприятие;
- викторины;
- дискуссии;
- уроки КВН;
- уроки-путешествия

#### **ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ**

| Содержание                                                                  | Количество часов |          |          |
|-----------------------------------------------------------------------------|------------------|----------|----------|
|                                                                             | 2                | 3        | 4        |
| Что такое деньги и какими они бывают                                        | 4                | 4        | 4        |
| Из чего складываются доходы в семье                                         | 1                | 1        | 1        |
| Почему семьям часто не хватает денег на жизнь и как этого избежать.         | 1                | 1        | 1        |
| Деньги счёт любят, или как управлять своим кошельком, чтобы он не пустовал. | 2                | 2        | 2        |
| <b>Итого</b>                                                                | <b>8</b>         | <b>8</b> | <b>8</b> |

2

2 класс

| № | Тема занятия                           | Количество часов | Описание примерного содержания занятий                               |
|---|----------------------------------------|------------------|----------------------------------------------------------------------|
| 1 | Что такое деньги и откуда они берутся. | 1                | Товар. Деньги. Покупка. Продажа. Монеты. Бумажные деньги.            |
| 2 | Какие деньги были раньше в России.     | 1                | «Меховые деньги». Куны. Деньга. Копейка. Гривна. Грош. Алтын. Рубль. |



|   |                                           |   |                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|---|-------------------------------------------|---|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|   |                                           |   | Гривенник. Полтинник. Ассигнация.                                                                                                                                                                                                                                                 |
| 3 | Защита от подделок                        | 1 | Номинал. Банкнота. Купюра. Фальшивые деньги.                                                                                                                                                                                                                                      |
| 4 | Современные деньги России и других стран. | 1 | Банки. Наличные, безналичные и электронные деньги. Банкомат. Пластиковая карта. Доллар. Евро.                                                                                                                                                                                     |
| 5 | Откуда в семье деньги. Бюджет семьи.      | 1 | Доходы. Клады. Лотерея. Наследство. Товары. Услуги. Заработная плата. Профессия. Сдельная зарплата. Почасовая зарплата. Пенсия. Пособие. Стипендия. Имущество. Аренда. Проценты по вкладам. Кредиты. Семейный бюджет. Бюджет Российской Федерации. Сбережения (накопления). Долг. |
| 6 | На что тратятся деньги                    | 1 | Расходы. Продукты. Коммунальные платежи. Счет. Одежда. Обувь. Образование. Непредвиденные расходы. Сбережения. Долги. Вредные привычки. Хобби.                                                                                                                                    |
| 7 | Как умно управлять своими деньгами.       | 1 | Расходы и доходы. Бюджет. Банкрот. Дополнительный заработок.                                                                                                                                                                                                                      |
| 8 | Как делать сбережения                     | 1 | Копилки. Коллекционирование. Банковский вклад. Недвижимость. Ценные бумаги. Фондовый рынок. Акции. Дивиденды.                                                                                                                                                                     |

3

## 3 класс

| № | Тема занятия                              | Количество часов | Описание примерного содержания занятий                                                                                                                                                               |
|---|-------------------------------------------|------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 | Что такое деньги и откуда они бывают      | 1                | Товар. Деньги. Покупка. Продажа.                                                                                                                                                                     |
| 2 | Какие деньги были раньше в России.        | 1                | «Меховые деньги». Куны. Деньга. Копейка. Гривна. Грош. Алтын. Рубль. Гривенник. Полтинник. Ассигнация.                                                                                               |
| 3 | Защита от подделок                        | 1                | Номинал. Банкнота. Купюра. Фальшивые деньги. Фальшивомонетчики.                                                                                                                                      |
| 4 | Современные деньги России и других стран. | 1                | Банки. Наличные, безналичные и электронные деньги. Банкомат. Пластиковая карта. Доллар. Евро.                                                                                                        |
| 5 | Семейный бюджет                           | 1                | Доходы. Клады. Лотерея. Наследство. Товары. Услуги. Заработная плата. Профессия. Сдельная зарплата. Почасовая зарплата. Пенсия. Пособие. Стипендия. Имущество. Аренда. Проценты по вкладам. Кредиты. |
| 6 | На что тратятся деньги                    | 1                | Расходы. Продукты. Коммунальные платежи. Счет. Одежда. Обувь. Образование. Непредвиденные расходы. Сбережения. Долги. Вредные привычки. Хобби.                                                       |
| 7 | Как умно управлять своими деньгами.       | 1                | Расходы и доходы. Бюджет. Банкрот. Дополнительный заработок.                                                                                                                                         |
| 8 | Как делать сбережения                     | 1                | Копилки. Коллекционирование. Банковский вклад. Недвижимость. Ценные бумаги. Фондовый рынок. Акции. Дивиденды.                                                                                        |

#### 4 класс

| № | Тема занятия                              | Количество часов | Описание примерного содержания занятий                                                                                                                                                                                                                                            |
|---|-------------------------------------------|------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 | История денег                             | 1                | Ликвидность. Драгоценные металлы. Банкноты. Купюры Монеты. Гурт. Аверс. Реверс. «Орел». «Решка». Номинал. Банкнота. Купюра.                                                                                                                                                       |
| 2 | Какие деньги были раньше в России.        | 1                | «Меховые деньги». Куны. Деньга. Копейка. Гривна. Грош. Алтын. Рубль. Гривенник. Полтинник. Ассигнация.                                                                                                                                                                            |
| 3 | Защита от подделок                        | 1                | Номинал. Банкнота. Купюра. Фальшивые деньги. Фальшивомонетки.                                                                                                                                                                                                                     |
| 4 | Современные деньги России и других стран. | 1                | Банки. Наличные, безналичные и электронные деньги. Банкомат. Пластиковая карта. Доллар. Евро.                                                                                                                                                                                     |
| 5 | Семейный бюджет                           | 1                | Доходы. Клады. Лотерея. Наследство. Товары. Услуги. Заработная плата. Профессия. Сдельная зарплата. Почасовая зарплата. Пенсия. Пособие. Стипендия. Имущество. Аренда. Проценты по вкладам. Кредиты. Семейный бюджет. Бюджет Российской Федерации. Сбережения (накопления). Долг. |
| 6 | На что тратятся деньги                    | 1                | Расходы. Продукты. Коммунальные платежи. Счет. Одежда. Обувь. Образование. Непредвиденные расходы. Сбережения. Долги. Вредные привычки. Хобби.                                                                                                                                    |
| 7 | Как умно управлять своими деньгами.       | 1                | Расходы и доходы. Бюджет. Банкрот. Дополнительный заработок.                                                                                                                                                                                                                      |
| 8 | Как делать сбережения                     | 1                | Копилки. Коллекционирование. Банковский вклад. Недвижимость. Ценные бумаги. Фондовый рынок. Акции. Дивиденды.                                                                                                                                                                     |

#### КРИТЕРИИ ОЦЕНИВАНИЯ

- А. Знание, понимание основных принципов экономической жизни семьи; понимание и правильное использование экономических терминов.
- В. Обработка, анализ и представление информации в виде простых таблиц, схем и диаграмм.
- С. Сравнение, обобщение, классификация, установление аналогий и причинно-следственных связей.
- Д. Исследовательские навыки: определение проблемы, постановка цели, подбор источников информации с помощью учителя.
- Е. Определение позитивных и негативных последствий решений и действий.
- Ф. Представление результатов: соответствие темы и содержания, структурированный материал, логичное и понятное изложение, умение задавать вопросы и отвечать на них, использование видеоряда.
- Г. Творческий подход: оригинальность, разнообразие выразительных средств, качество оформления.

| Виды работы    | А | В | С | Д | Е | Ф | Г | Максимальное количество баллов. |
|----------------|---|---|---|---|---|---|---|---------------------------------|
| Тест           |   |   |   |   |   |   |   |                                 |
| Решение задачи |   |   |   |   |   |   |   |                                 |
| Ролевая игра   |   |   |   |   |   |   |   |                                 |

|                    |  |  |  |  |  |  |  |  |
|--------------------|--|--|--|--|--|--|--|--|
| Доклад, сообщение  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Графическая работа |  |  |  |  |  |  |  |  |
|                    |  |  |  |  |  |  |  |  |

## МОДУЛЬ: «РАЗВИТИЕ КРЕАТИВНОГО МЫШЛЕНИЯ»

### ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Проблема развития и совершенствования творческих способностей человека, интенсификации возможностей каждого индивида занимает важное место в современных условиях изменчивости окружающего мира во всех его сферах: *экономической, социальной, научной, технической, коммуникативной, художественной*. В этих условиях повышаются требования к качествам личности, которые определяются как креативные: открытость новому опыту, умение находить оригинальное решение в нестандартной ситуации, творческое отношение к действительности.

**Целью** программы «РАЗВИТИЕ КРЕАТИВНОГО МЫШЛЕНИЯ» является повышение уровня развития креативности младших школьников, таких качеств как любознательность, оригинальность, продуктивность, чувствительность к противоречиям, системность, вариативность и др. Программой «РАЗВИТИЕ КРЕАТИВНОГО МЫШЛЕНИЯ» предполагается построение занятия *на принципах сотрудничества и сотворчества, ориентация на привлечение детского опыта в качестве ресурса построения занятия, возможность переноса полученных знаний на другое учебное и внеучебное содержание*.

### АКТУАЛЬНОСТЬ

Формирование функционально грамотных людей – одна из важнейших задач современной школы. Основы функциональной грамотности закладываются в начальных классах, где идет интенсивное обучение различным видам речевой деятельности – чтению и письму, говорению и слушанию. Особенностью современного образования является его ориентирование на развитие личности обучающегося, на достижение таких образовательных результатов, которые помогут выработать эффективные жизненные стратегии, принимать верные решения в различных сферах человеческой деятельности, общения и социальных отношений. Поскольку функциональная грамотность понимается как совокупность знаний и умений, обеспечивающих полноценное функционирование человека в современном обществе, ее развитие у школьников необходимо не только для повышения результатов мониторинга PISA, как факта доказательства выполнения Правительством РФ поставленных перед ним Президентом задач, но и для развития российского общества в целом.

Низкий уровень функциональной грамотности подрастающего поколения затрудняет их адаптацию и социализацию в социуме.

Современному российскому обществу нужны эффективные граждане, способные максимально реализовать свои потенциальные возможности в трудовой и профессиональной деятельности, и тем самым принести пользу обществу, способствовать развитию страны. Этим объясняется актуальность проблемы развития функциональной грамотности у школьников на уровне общества. Любой школьник хочет быть социально успешным, его родители также надеются на высокий уровень благополучия своего ребенка во взрослой жизни.

Поэтому актуальность развития функциональной грамотности обоснована еще и тем, что субъекты образовательного процесса заинтересованы в высоких академических и социальных достижениях обучающихся, чему способствует их функциональная грамотность.

## ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ

### Раздел «МИР ЗАГАДОК» 1 класс (19 часов) (второе полугодие)

**Личностными** результатами изучения данного курса являются:

- развитие самостоятельности;
- развитие внимательности, настойчивости, целеустремлённости, умения преодолевать трудности – качеств весьма важных в практической деятельности;
- развитие любознательности, сообразительности при выполнении разнообразных заданий проблемного характера;
- воспитание чувства справедливости, ответственности;

**Познавательные** обще учебные действия:

- умение задавать вопросы;
- находить ответы на вопросы в тексте, иллюстрациях;
- делать выводы в результате совместной работы класса и учителя;
- устанавливать причинно - следственные связи в изучаемом круге явлений;
- осуществлять анализ объектов с выделением существенных и несущественных признаков;
- осуществлять сравнение и классификацию.

**Коммуникативные** УУД:

- умение выражать свои мысли полно и точно;
- оформлять свои мысли в устной и письменной форме (на уровне предложения или небольшого текста);
- умение разрешать конфликты;
- учиться работать в паре, группе; выполнять различные роли (лидера, исполнителя);
- слушать и понимать речь других;
- уметь вступать в диалог и использовать монолог в качестве средства общения.

**Регулятивные** УУД:

- умение принимать и сохранять учебную задачу;
- умение высказывать своё предположение (версию) на основе работы с материалом;
- умение планировать свои действия;
- умение работать по предложенному плану;
- умение оценивать и корректировать свою работу.

Формой учета знаний и умений являются творческие задания (рисунки, поделки и др.), которые ребята выполняют в классе или дома.

*К концу первого класса учащиеся будут знать:*

- цвета радуги;
- признаки отличия шара от круга, квадрата от куба;
- признаки отличия твердого вещества от жидкого;
- назначение различных органов чувств;
- возможность изменения объектов во времени;
- последовательность описания объекта при помощи системного оператора («многоэкранки»);

будут уметь:

- описывать объекты ближайшего окружения по признакам «цвет, форма, размер, вещество»;
- понимать относительность размера «для кого? для чего?»;
- описывать объекты и ситуации ближайшего окружения по признакам: «вижу? слышу? ощущаю запах? пробую на вкус? дотрагиваюсь?»
- выделять основные части объекта ближайшего окружения и их назначение;
- описывать объекты ближайшего окружения при помощи системного оператора («многоэкранки»).

## **Раздел «МИР ЧЕЛОВЕКА» 2 класс (10 часов)**

**Личностными результатами** изучения курса «Мир человека» во 2-м классе является формирование следующих умений:

- *Оценивать* жизненные ситуации (поступки людей) с точки зрения общепринятых норм и ценностей: в предложенных ситуациях отмечать конкретные поступки, которые можно *оценить*, как хорошие или плохие.
- *Объяснять* с позиции общечеловеческих нравственных ценностей, почему конкретные простые поступки можно оценить, как хорошие или плохие.
- Самостоятельно *определять* и *высказывать* самые простые общие для всех людей правила поведения (основы общечеловеческих нравственных ценностей).
- В предложенных ситуациях, опираясь на общие для всех простые правила поведения, *делать выбор*, какой поступок совершить.

*Регулятивные УУД:*

- *Определять* цель деятельности на занятии с помощью учителя и самостоятельно.
- Учиться совместно с учителем обнаруживать и *формулировать учебную проблему* совместно с учителем).
- Учиться *планировать* учебную деятельность на занятии.
- *Высказывать* свою версию, пытаться предлагать способ её проверки.
- Работая по предложенному плану, *использовать* необходимые средства.

*Познавательные УУД:*

- Ориентироваться в своей системе знаний: *понимать*, что нужна дополнительная информация (знания) для решения учебной задачи в один шаг.
- *Делать* предварительный *отбор* источников информации для решения учебной задачи.
- Добывать новые знания: *находить* необходимую информацию как в учебнике, так и в предложенных учителем словарях и энциклопедиях (в учебнике 2-го класса для этого предусмотрена специальная «энциклопедия внутри учебника»).
- Добывать новые знания: извлекать информацию, представленную в разных формах (текст, таблица, схема, иллюстрация и др.).
- Перерабатывать полученную информацию: *наблюдать и делать самостоятельные выводы*.

*Коммуникативные УУД:*

Донести свою позицию до других: оформлять свою мысль в устной и письменной речи (на уровне одного предложения или небольшого текста).

- Находить способы общения в различных ситуациях.
- Сотрудничать с окружающими людьми.
- Вступать в беседу на уроке и в жизни.

***К концу обучения во втором классе учащиеся будут знать:***

- - адрес;
- - назначение различных частей тела;
- - основные профессии;
- - возможность тренировки внимания и памяти;
- - способы поднятия настроения;
- - понимать необходимость здорового образа жизни;
- - понимать ошибочность поспешных выводов;
- будут уметь:
- - описывать развитие человека при помощи системного оператора («многоэкранки»);
- - анализировать объекты и ситуации ближайшего окружения «Чем (для чего) хорошо? Чем (для чего?) плохо?»

### **Раздел «МИР ФАНТАЗИИ» 3 класс (7 часов)**

***Регулятивные УУД:***

- определять и формулировать цель деятельности с помощью учителя;
- проговаривать последовательность действий;
- учиться высказывать своё предположение (версию);
- учиться работать по предложенному учителем плану.

***Познавательные УУД:***

- делать выводы в результате совместной работы класса и учителя;
- преобразовывать информацию из одной формы в другую: подробно пересказывать небольшие тексты.

***Коммуникативные УУД:***

- оформлять свои мысли в устной и письменной форме;
- слушать и понимать речь других;
- договариваться с одноклассниками совместно с учителем о правилах поведения и общения и следовать им;
- учиться работать в паре, группе; выполнять различные роли (лидера исполнителя).

**Предметными результатами** изучения курса является сформированность следующих умений:

#### ***1) Линия восприятия - представления - воображения.***

представлять ранее воспринятые объекты в 3-х каналах восприятия (визуальном, аудиальном, кинестетическом) и сохранять их в памяти;  
представлять ранее воспринятый объект меняющим свойства, фиксировать свои представления в рисунке.

#### ***2) Линия инструментария.***

мысленно делить целое на части, устанавливать простые связи между частями, объединять объекты в новое целое;  
"видеть" объект во времени (в прошлом, настоящем, будущем), фиксировать последовательность изменений объекта или ситуации;  
классифицировать объекты по значениям основных признаков;  
получать фантастические идеи различными способами;

изменять свойства, функции, структуру систем с помощью приемов фантазирования;

### **3) Линия информационного обеспечения.**

знать основные признаки объектов, воспринимаемые непосредственно человеком: цвет, форму, размер, характер, высоту, громкость и длительность звучания, температуру, рельеф поверхности, массу, запах, вкус;

научить преодолевать действие психологической инерции и стремиться к новизне;

### **4) Продуктивная линия.**

рисовать несложные образы по описанию;

использовать различные приёмы и методы для сочинения загадок, метафор, сказок;

применять приемы фантазирования для решения простых изобретательских задач.

## **Раздел «МИР ЛОГИКИ» 4 класс (7 часов)**

### **Личностных результатов:**

- развивать самостоятельность и личную ответственность в информационной деятельности;
- формировать личностный смысл учения;
- формировать целостный взгляд на окружающий мир.

### **Метапредметные результаты.**

#### **Регулятивные УДД:**

- осваивать способы решения проблем поискового характера;
- определять наиболее эффективные способы решения поставленной задачи;
- осваивать формы познавательной и личностной рефлексии;
- познавательные УУД;
- осознанно строить речевое высказывание;
- овладевать логическими действиями: обобщение, классификация, построение рассуждения;
- учиться использовать различные способы анализа, передачи и интерпретации информации в соответствии с задачами.

#### **Коммуникативные УДД:**

- учиться давать оценку и самооценку своей деятельности и других;
- формировать мотивацию к работе на результат;
- учиться конструктивно разрешать конфликт посредством сотрудничества или компромисса.

### **Предметными результатами изучения курса в четвертом классе являются формирование следующих умений:**

- определять виды отношений между понятиями;
- решать комбинаторные задачи с помощью таблиц и графов;
- находить закономерность в окружающем мире и русском языке;
- устанавливать ситуативную связь между понятиями;
- рассуждать и делать выводы в рассуждениях;

- решать логические задачи с помощью связок «и», «или», «если ..., то»

## СОДЕРЖАНИЕ ЭЛЕКТИВНОГО КУРСА

Данная программа состоит из четырех разделов: «Мир загадок» (1 класс), «Мир человека» (2 класс), «Мир фантазии» (3 класс), «Мир логики» (4 класс).

Общими чертами предлагаемых курсов являются проблемный характер предъявления учебного материала, использование активных методов преподавания, обучение посредством специально организованных диалогов, широкое применение дидактических игр и упражнений на уроке, минимальное количество теоретических сведений.

С целью стимулирования творческого подхода обеспечивается создание установки на оригинальное выполнение задания, осуществляется целенаправленный поиск многовариантности как в формулировке, так и способах выполнения различных заданий; поощряются нестандартные решения, замечаются проявления самостоятельного творчества учащихся в различных областях; используются приемы и методы активизации мышления и воображения, разработанные в ТРИЗ (теории решения изобретательских задач).

При этом каждый раздел курса обладает отличительными особенностями.

**Раздел «Мир загадок»** знакомит учащихся с объектами и явлениями окружающего мира посредством отгадывания и сочинения загадок. В процессе «путешествия» по Стране Загадок ученики изучают свойства предметов, осваивают возможности органов чувств, приобретают навыки системного и диалектического мышления.

Обучение предполагает продуктивную творческую деятельность: сочинение загадок и сюжетов сказок, рисование, изготовление аппликаций и поделок.

**Цель курса:** развитие интеллектуально-речевых умений младших школьников, формирование у них навыков системного и диалектического мышления, знакомство учащихся с понятиями теории решения изобретательских задач (ТРИЗ)

**Задачи курса:** развить интерес к устному народному творчеству, русскому языку как учебному предмету; развить интерес к изучению окружающего мира (цвет, форма, размер, вещество, чувство и органы чувств) обучать детей конструированию загадок и приемам их решения; формировать знания, умения и навыки по грамматике русского языка; формировать потребности у учащихся к самостоятельной работе над познанием родного языка; развить мотивации к изучению русского языка и литературы; развить творчество и обогащение словарного запаса; воспитать культуру обращения с книгой; формировать и развить у учащихся разносторонние интересы, культуру мышления; развивать смекалку и сообразительность; приобщить школьников к самостоятельной исследовательской работе; развивать умение пользоваться разнообразными словарями; учить организации личной и коллективной деятельности в работе с книгой.

Содержание программы направлено на воспитание интереса к устному народному творчеству, развитию наблюдательности, умения анализировать, догадываться, рассуждать, доказывать, умения решать учебную задачу творчески.

Программа «Мир загадок» реализует деятельность в научно-познавательном направлении. Программа предусматривает включение задач по формированию умений работать в условиях поиска, развитию сообразительности, любознательности. В процессе выполнения заданий дети учатся видеть сходства и различия, замечать изменения, выявлять причины и характер этих изменений, на этой основе формулировать выводы.

Программа учитывает возрастные особенности младших школьников и, поэтому, предусматривает организацию подвижной деятельности учащихся. С этой целью включены физкультминутки, подвижные игры, передвижение по классу в ходе выполнения заданий. Тематика заданий отражает реальные познавательные интересы детей.



Данная программа содержит полезную и любопытную информацию, интересные факты, способные дать простор воображению.

**Существует связь содержания программы с такими учебными предметами, как** литературное чтение, русский язык, окружающий мир и предметами художественно - прикладного цикла (ИЗО и художественный труд). Это способствуют развитию интеллектуально-речевых умений, обогащению словарного запаса, оценочных суждений, общению с детской литературой (книги, журналы, словари, энциклопедии), помогает в формировании эстетических и нравственных отношений, повышении творческой активности и проявлении определенного отношения к окружающему миру.

**В разделе «Мир человека»** основной задачей является системное рассмотрение человека с различных точек зрения (биологической, психологической, социальной) через разрешение проблемных ситуаций.

Ключевое понятие курса - противоречие, предлагаемое как способ анализа «что хорошего и что плохого» в различных объектах, явлениях природы, ситуациях из детского опыта и т.д. В процессе обучения формируется такое умение как чувствительность к проблемам, умение анализировать ситуации с различных точек зрения.

Проблема развития и совершенствования творческих способностей человека, интенсификации возможностей каждого индивида занимает важное место в современных условиях изменчивости окружающего мира во всех его сферах: экономической, социальной, научной, технической, коммуникативной, художественной. В этих условиях повышаются требования к качествам личности, которые определяются как креативные: открытость новому опыту, умение находить оригинальное решение в нестандартной ситуации, творческое отношение к действительности.

**Целью** программы «Мир человека» является повышение уровня развития креативности младших школьников, таких качеств как любознательность, оригинальность, продуктивность, чувствительность к противоречиям, системность, вариативность и др.

Программой «Мир человека» предполагается построение занятия *на принципах сотрудничества и сотворчества*, ориентация на привлечение детского опыта в качестве ресурса построения занятия, возможность переноса полученных знаний на другое учебное и внеучебное содержание.

Общими чертами предлагаемых курсов являются *проблемный характер* предъявления учебного материала, использование активных методов преподавания, обучение посредством специально организованных диалогов, широкое применение дидактических игр и упражнений на уроке, минимальное количество теоретических сведений.

С целью стимулирования творческого подхода обеспечивается создание установки на оригинальное выполнение задания, осуществляется целенаправленный поиск многовариантности как в формулировке, так и способах выполнения различных заданий; поощряются нестандартные решения, замечаются проявления самостоятельного творчества учащихся в различных областях; используются приемы и методы активизации мышления и воображения, разработанные в ТРИЗ (теории решения изобретательских задач).

В программе «Мир человека» основной **задачей** является системное рассмотрение человека с различных точек зрения (биологической, психологической, социальной) через разрешение проблемных ситуаций.

Ключевое понятие курса - противоречие, предлагаемое как способ анализа «что хорошего и что плохого» в различных объектах, явлениях природы, ситуациях из детского опыта и т.д. В процессе обучения формируется такое умение как чувствительность к проблемам, умение анализировать ситуации с различных точек зрения.

**Раздел «Мир фантазии»** - целенаправленное развитие творческого воображения на основе методов и приемов теории решения изобретательских задач. В процессе обучения, учащиеся овладевают способами преодоления психологической инерции, осваивают приемы фантазирования, применяют алгоритмы создания творческого продукта.

Современные социально - экономические условия побуждают систему образования уделять внимание проблемам творчества и формированию творческой личности в процессе обучения и воспитания.

В настоящее время при решении всевозможного рода задач творческий подход их решения все более вытесняет стандартные методы. Ведь, безусловно, нужные, но все же "постные" методы стандартных подходов, ограниченные рамками определенных правил, не дают возможность учащимся в полной мере выходить на широкие просторы познавательной деятельности. Оживить весь этот процесс способно применение на уроках инструментария ТРИЗ.

Данный курс направлен на обучение младших школьников навыкам творческого мышления и управляемого воображения с использованием методов ТРИЗ для решения творческих задач в самых различных областях: литературное творчество, изобретательские задачи, решение психологических задач.

Обучение элементам ТРИЗ в начальной школе имеет две существенные особенности: с одной стороны, это особенности самой начальной школы. Именно в эти годы основным вектором обучения является развитие мышления. Знания, получаемые в школе, могут оказаться малоэффективными без умения использовать их в нестандартных ситуациях, при решении творческих задач.

С другой стороны, это особенности тех разделов ТРИЗ, которые направлены в первую очередь на развитие творческого воображения (РТВ), развитие системного мышления, приемы фантазирования и другие разделы ТРИЗ, связанные не со специальными приемами анализа и решения творческих задач, а с развитием мышления в целом. Методологической основой курса являются приемы нахождения новых идей, в том числе приемы развития воображения на базе ТРИЗ (теории решения изобретательских задач). Из многообразия тем был отобран материал, позволяющий достаточно быстро и легко научить детей алгоритмам создания собственных творческих продуктов: сочинению загадок, игр, сказок и др.

#### **Целевая установка курса.**

Целью настоящего курса является развитие творческих способностей детей, позволяющих решать проблемные задачи и создавать творческие продукты (загадки, пословицы, сказки, поделки и т.п.). Курс ориентирован на развитие творческого неординарного мышления у детей младшего школьного возраста, формирование умений решать изобретательские (проблемные) задачи, воспитание интереса к собственному творчеству, к поиску рациональных решений. Особенность курса в том, что обучение детей основывается на приемах и методах Теории Решения Изобретательских Задач (в дальнейшем - ТРИЗ).

Достижение поставленной цели связывается с решением следующих задач:

- убедить детей - мир полон тайн и загадок, которые они способны раскрыть собственными силами;
- обучить основным механизмам творческого воображения, позволяющим находить и раскрывать эти тайны;
- использовать механизмы развития творческого воображения для психологической коррекции, развития восприятия, внимания, памяти, эмоций, мышления.

**Раздел «Мир логики»** направлен на формирование навыков логического мышления: умения сравнивать, классифицировать, обобщать, находить закономерности и т.д. Большое внимание уделяется воспитанию культуры мышления и обучению навыкам работы с информацией.

Распределение разделов курса по годам обучения позволяет учитывать психологические особенности учащихся каждого возрастного периода и обеспечивает содержательную и логическую преемственность.

Целью современной школы является обеспечение качественного и доступного образования для обучающихся, содействие социальной успешности в обществе. На ее достижение направлена реализация образовательной программы нашей школы, где каждый ученик может получить образование с учетом его возможностей и потребностей, развить природные способности, сформировать ключевые компетенции. Система предполагает одновременное развитие всех составляющих психической сферы детей. Благодаря этому дидактические и методические принципы направлены на максимальную активизацию собственной познавательной деятельности детей. Эффективность учебного процесса в значительной мере определяется степенью сформированности различных сторон и особенностей познавательной деятельности школьников, и, прежде всего, их мышления.

Мышление — это творческий, познавательный процесс, обобщенно и опосредованно отражающий отношения предметов и явлений, законы объективного мира. Хорошее логическое мышление развивает способность рассуждать. В учении и в жизни устойчивый успех только у того, кто делает точные выводы, действует разумно, мыслит последовательно, рассуждает непротиворечиво.

Основными логическими приемами формирования понятий являются анализ, синтез, сравнение, абстрагирование, обобщение, конкретизация, классификация. Мышление по правилам — логическое — лежит в основе решения математических, грамматических, физических и многих других видов задач, с которыми дети сталкиваются в школе. Вместе с тем верно и то, что сами эти задачи выступают условием развития такого мышления.

Практика показала, что дети, регулярно решающие логические задачи, точнее рассуждают, легче делают выводы, успешнее и быстрее справляются с задачами по разным учебным предметам. Но даже если просто решать подряд каждый день три-четыре задачи, то и в этом случае время не будет потрачено зря, и усилия не пропадут даром, потому что приобретается самое главное в мыслительной деятельности — умение управлять собой в проблемных ситуациях

### **Цель курса:**

обучение навыкам основных мыслительных операций: сравнения, классификации, обобщения, умозаключения  
формирование информационной культуры, освоение умений организации учебного труда.

**Задачи:** создать условия для развития у детей познавательных интересов, формирование стремления ребенка к размышлению и поиску; обеспечить становление у детей развитых форм сознания и самосознания; бучить приемам поисковой и творческой деятельности; развитие комплекса свойств личности, которые входят в понятие «творческие способности»; сформировать представление о математике как форме описания и методе познания окружающего мира

### **Учимся выделять сравнивать и выделять признаки:**

Игры на внимание «Путаница»,» Запрещённое движение», «Повтори- отличись»,» Руки- ноги», «Изобрази дерево» ; беседы « Что и зачем?»,о сравнении, о выделении признаков, о различиях, о характерных признаках; работа в группах, задания на смекалку. представление нового учебного предмета, контрольная работа.

Игры: «Эстафеты», «Хор», «Разминка»; беседа о значении сравнения, упражнения на выбор объекта, «Проверь себя».

### **Учимся классифицировать**

Игры на внимание: «Мальчик. Девочка, цветок», «Руки вверх- руки в стороны», «Да и нет»; вопросы корректные и некорректные; задания на смекалку.

### **Учимся находить закономерности**

Игры: «Плавает- летает», «Посчитай- не ошибись», «Цепочка», «Отвечай- не торопись»; работа в парах, в группах, составление инструкций, задания- шутки.

#### **Учимся выделять вид отношения между понятиями**

Игры: «День, ночь». «Наоборот», «Реки, города», «Род- вид», «Понятно- непонятно»; упражнения по составлению причинно- следственных цепочек; составление схем, беседы о видах отношений между понятиями, о значении слов «род», «вид», «элемент», «Проверь себя».

#### **Учимся давать определения**

Игры: «Да- нетка», «Правильно- неправильно»; игра- дискуссия «Что такое книга? беседа о значении определения, о б ошибках в построении определений.

#### **Учимся делать умозаключения**

Игры: «Съедобное- несъедобное», «Рыцари и лжецы», «Числа и слова»; упражнения «Сравнение умозаключений», «Перестановки», « Кто ко- го?»; работа в группах « Как мы делаем выводы».

#### **Учимся использовать аналогии**

Игры на внимание: «Сказочный герой», «Повторяй за мной», «Пальцы»; решение задач, придумывание вопросов на смекалку.

#### **Учимся рассуждать**

Игры: « Несмеяна», « Повтори- не ошибись», « Перестановки»; упражнения: решение задач с противоречиями, решение детективных задач, ознакомление с софизмами, беседа об остроумии.

## **ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ**

### **Раздел «МИР ЗАГАДОК»**

**(19 часов)** (второе полугодие)

**1 класс**

**1**

| <b>№</b> | <b>Тема занятия</b>                                                       | <b>Количес-<br/>тво<br/>часов</b> |
|----------|---------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------|
| <b>1</b> | Знакомство со Страной Загадок. Город самых простых загадок<br>Улица Цвет. | <b>1</b>                          |
| <b>2</b> | Изменение цвета в природе. Цвет в рукотворном мире.                       | <b>1</b>                          |
| <b>3</b> | Улица Форма. Изменение формы.                                             | <b>1</b>                          |
| <b>4</b> | Замок похожестей-непохожестей. Геометрические головоломки.                | <b>1</b>                          |
| <b>5</b> | Улица Размер. Относительность размера. Противоречия в<br>размере.         | <b>1</b>                          |
| <b>6</b> | Улица Вещество. Агрегатное состояние вещества.                            | <b>1</b>                          |
| <b>7</b> | Составление загадок. Город пяти чувств. Улица Зрение.                     | <b>1</b>                          |
| <b>8</b> | Улица Слух. Улица Осязание.                                               | <b>1</b>                          |
| <b>9</b> | Улица Обоняние. Улица Вкус.                                               | <b>1</b>                          |

|           |                                           |          |
|-----------|-------------------------------------------|----------|
| <b>10</b> | Решение задач. Город загадочных частей.   | <b>1</b> |
| <b>11</b> | Сочинение загадок про подсистемы.         | <b>1</b> |
| <b>12</b> | Игры и упражнения со словами.             | <b>1</b> |
| <b>13</b> | Морфологический анализ.                   | <b>1</b> |
| <b>14</b> | Город загадочных мест.                    | <b>1</b> |
| <b>15</b> | Сочинение загадок про надсистемы.         | <b>1</b> |
| <b>16</b> | Путешествие на машине времени (в прошлое) | <b>1</b> |
| <b>17</b> | Путешествие на машине времени (в будущее) | <b>1</b> |
| <b>18</b> | Город загадочных дел.                     | <b>1</b> |
| <b>19</b> | Экскурсия. Конкурс загадок о природе.     | <b>1</b> |

2

### Раздел «МИР ЧЕЛОВЕКА»

2 класс (10 часов)

| <b>№</b> | <b>Тема занятия</b>                     | <b>Кол – во часов</b> |
|----------|-----------------------------------------|-----------------------|
| <b>1</b> | Зачем учатся в школе?                   | <b>1</b>              |
| <b>2</b> | Как устроен человек?                    | <b>1</b>              |
| <b>3</b> | Что такое «здоровый образ жизни»?       | <b>1</b>              |
| <b>4</b> | Что такое «Я»?Игра «Добрый - злой»      | <b>1</b>              |
| <b>5</b> | Игры на общение. Проблемы общения.      | <b>1</b>              |
| <b>6</b> | Мое настроение.Как улучшить настроение? | <b>1</b>              |
| <b>7</b> | Ориентирование в окружающем.            | <b>1</b>              |
|          |                                         |                       |

3

### Раздел «МИР ФАНТАЗИИ»

3 класс (7 часов)

| <b>№</b> | <b>Наименование тем</b>           | <b>Кол час</b> | <b>Основная мысль урока</b>                                                  | <b>Образоват. продукт</b> |
|----------|-----------------------------------|----------------|------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|
| 1        | Понятие о фантазировании          | 2              | Фантазированию можно научиться                                               |                           |
| 2        | Понятие о психологической инерции | 2              | Для того, чтобы интересно придумывать, надо бороться с психологической инер- |                           |

|   |                                            |   |                                                                                           |                 |
|---|--------------------------------------------|---|-------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|
|   |                                            |   | цией                                                                                      |                 |
| 3 | Развитие ассоциативности. Критерии новизны | 2 | Существуют приёмы придумывания того, на что похожи рисунки и предметы                     |                 |
| 4 | Ассоциативные загадки                      | 3 | Можно придумывать загадки, описывая, на что похож предмет                                 | «Книга загадок» |
| 5 | Метафоры                                   | 2 | Существуют правила придумывания метафор (образных сравнений)                              | Метафоры        |
| 6 | Прием «Объединение»                        | 2 | Для придумывания необычных животных можно использовать приём «объединение»                |                 |
| 7 | Прием «Морфологический анализ»             | 2 | Для придумывания разных вариантов рисунков можно применять приём «морфологический анализ» |                 |

4

**Раздел «МИР ЛОГИКИ»**  
**4 класс (7 часов)**

| № | Тема занятия                                           | Кол – во часов |
|---|--------------------------------------------------------|----------------|
| 1 | Знакомство с курсом «Мир логики». Правила сравнения    | 1              |
| 2 | Правила классификации                                  | 1              |
| 3 | Алгоритм. Учимся находить закономерности               | 1              |
| 4 | Отношения между понятиями. Причина и следствие         | 1              |
| 5 | Учимся давать определения. Учимся делать умозаключения | 1              |
| 6 | Придумывание по аналогии                               | 1              |
| 7 | Рассуждение                                            | 1              |

**МОДУЛЬ «ГЛОБАЛЬНЫЕ КОМПЕТЕНЦИИ»**

**ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**

Данная программа предназначена для организации внеурочной деятельности обучающихся начальной школы. Участники программы — обучающиеся 3-4 классов (10-11 лет), учителя младших классов.

**Цель программы:** создать условия для формирования глобальной компетентности у обучающихся в российских образовательных учреждениях.

**Основными задачами программы являются:**

- создание материалов для формирования глобальной компетентности и измерения уровня ее сформированности у обучающихся 3-4 классов общеобразовательной школы с учетом международного опыта; российских реалий; возможностей, которые предоставляет отечественная система образования; возрастных особенностей и социального опыта российских школьников;
- развитие логического мышления в процессе формирования основных приемов мыслительной деятельности: анализа, синтеза, сравнения, обобщения, классификации, умения выделять главное, доказывать и опровергать, делать несложные выводы;
- развитие психических познавательных процессов: различных видов памяти, внимания, зрительного восприятия, воображения;
- развитие языковой культуры и формирование речевых умений: умения четко и ясно излагать свои мысли, давать определения понятиям, строить умозаключения, аргументировано доказывать свою точку зрения;
- формирование навыков творческого мышления и развитие умения решать проектные задачи;
- развитие познавательной активности и самостоятельной мыслительной деятельности учащихся;
- формирование и развитие коммуникативных умений: умения общаться и взаимодействовать в коллективе, работать в парах, группах, уважать мнение других, объективно оценивать свою работу и деятельность одноклассников;
- формирование навыков применения полученных знаний и умений в процессе изучения школьных дисциплин и в практической деятельности.

Глобальные компетенции являются особым ценностно- интегративным компонентом функциональной грамотности.

**Характеристики глобальной компетентности:**

- а) динамизм и развивающийся характер содержания под воздействием постоянно изменяющегося мира;
- б) предполагает осознание взаимосвязи и взаимопроникновения локального и глобального, проявления глобальных аспектов в событиях и процессах локального уровня и отражения, проецирования локальных явлений в глобальном;
- в) включает в контент «межкультурные знания»;
- г) имеет деятельностьную направленность;
- д) имеет коммуникативную направленность;
- е) базируется на определенной ценностной основе.

Введение курса «Мир глобальных компетенций» будет способствовать росту качества предметных результатов образования, росту качества метапредметных результатов образования и повышение функциональной грамотности.

Уровень овладения ГК Выражается в способности:

- критически рассматривать с различных точек зрения вопросы и ситуации глобального характера и межкультурного взаимодействия и эффективно действовать в этих ситуациях;
- осознавать, каким образом культурные, религиозные, политические, расовые и иные различия могут оказывать влияние на восприятие, суждения и взгляды;
- вступать в открытое, уважительное и эффективное взаимодействие с другими людьми на основе ценностей устойчивого развития и разделяемого всеми уважения к человеческому достоинству

**Особенности:**

- отсутствие предмета "глобальные компетенции", меж- и метапредметное содержание (география, обществознание, история, биология, иностранный язык ...)
- интегративность не только через содержание ряда школьных предметов, но и через ценности, интериоризированные личностью
- непосредственная ориентация на «softskills»

**Сроки реализации программы:** 2 года (3-4 класс).

**Методы и приемы**

Для реализации программы предполагается организация следующих видов внеурочной деятельности младших обучающихся: игровой, познавательной, развлекательной (досуговое общение), трудовой, спортивно-оздоровительной; проблемно-ценностного общения; социального и досугового художественного творчества; деятельностный, поисковый, эвристический, исследовательский, практический, наглядный, самостоятельный; метод создания игровых ситуаций, метод проектов, метод программированного обучения;

Разноуровневое обучение, индивидуальное обучение, обучение в сотрудничестве:

- а) совместное обучение в малых группах;
- б) обучение в командах на основе игры, турнира;
- в) индивидуальное обучение в командах.

**Формы обучения**

- беседа, диалог, дискуссия; дидактические, сюжетно-ролевые игры;
- тренинги и арт-технологии; конкурсы, викторины, турниры, проектные работы;
- тематические занятия; игровые уроки; практические занятия; конкурсы, соревнования;
- подготовка и проведение игр и праздников;
- просмотр видеоматериалов; организация экскурсий.

**Средства контроля**

- - организация тестирования и контрольных опросов;
- - проведение викторин, смотров знаний;
- - организация игр-тренингов.

**ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ**

**Личностными результатами** изучения курса «Мир глобальных компетенций» является формирование следующих умений:

- должны отражать готовность обучающихся руководствоваться системой позитивных ценностных ориентаций и расширение опыта деятельности на ее основе
- ...достигаются в единстве учебной и воспитательной деятельности образовательной организации в соответствии с традиционными российскими социокультурными и духовно-нравственными ценностями, принятыми в обществе правилами и нормами поведения и способствует процессам самопознания, самовоспитания и саморазвития, формирования внутренней позиции личности
  - *оценивать* свою вежливость;
  - *определять* степень вежливости при общении людей (вежливо – невежливо – грубо);



- *осознавать* важность соблюдения правил речевого этикета для успешного общения, установления добрых, уважительных взаимоотношений;
- *осознавать* свою ответственность за произнесённое или написанное слово;
- *понимать* необходимость добрых дел, подтверждающих добрые слова.

#### **Регулятивные УУД:**

- понимать и принимать учебную задачу, сформулированную учителем;
- осуществлять контроль, коррекцию и оценку результатов своей деятельности;
- определять и формировать цель деятельности с помощью учителя;
- учиться работать по определенному алгоритму;

| <b>Основы читательской компетенции</b>                                                                                                                                    | <b>Креативное мышление</b>                                                                                                                                                                                                                        |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Оценивает содержание прочитанного с позиции норм морали и общечеловеческих ценностей; формулирует собственную позицию по отношению к прочитанному формулирует собственную | усвоение способов интеллектуального и творческого саморазвития; овладение приёмами действий в нестандартных ситуациях; освоение способов деятельности в собственных интересах и возможностях; установка на творческую активную жизненную позицию. |

**Метапредметными результатами** изучения курса является формирование следующих универсальных учебных действий:

- Освоенные обучающимися межпредметные понятия (используются в нескольких предметных областях и позволяют связывать знания из различных дисциплин в целостную научную картину мира) и универсальные учебные действия (познавательные, коммуникативные, регулятивные); способность их использовать в учебной, познавательной и социальной практике
  - Готовность к самостоятельному планированию и осуществлению учебной деятельности и организации учебного сотрудничества с педагогами и сверстниками, к участию в построении индивидуальной образовательной траектории; овладение навыками работы с информацией: восприятие и создание информационных текстов в различных форматах, в том числе в цифровой среде, с учетом назначения информации и ее целевой аудитории
- *определять* степень успешности выполнения своей работы и работы всех, исходя из имеющихся критериев;
  - *критически осмысливать* свой опыт общения, выявлять причины удач и неудач при взаимодействии;
  - *осознавать* разнообразие текстов (жанров), продуцируемых людьми для решения коммуникативных задач;
  - *учиться* подчинять своё высказывание задаче взаимодействия;
  - *анализировать* информацию, представленную в разных формах (текст, таблица, схема, иллюстрация и др.), *извлекать* необходимые для решения коммуникативных задач сведения;
  - *перерабатывать* информацию: осуществлять подробный, краткий и выборочный пересказ текста;
  - *осуществлять* информационную переработку научно-учебного текста: составлять его план;
  - *анализировать* структуру рассуждения, *выявлять* уместность приводимых аргументов, правомерность выводов;
  - *аргументировать* свою точку зрения, используя в качестве доказательства правила, цитаты;

- *продуцировать* рассуждение, соблюдая его структуру: тезис, аргументы, вывод; – *знать* основные приёмы подготовки устного выступления
- *учитывать* компоненты речевой ситуации, *записывать* ключевые слова, план; *представлять* рисунок, схему; *репетировать* выступление и т.д.;
- *пользоваться* приёмами подготовки устного выступления,
- выступать* с графическим (возможно, аудио – , видео – )сопровождением;
- в предложенных коммуникативных ситуациях, опираясь на изученные правила общения, *выбирать* уместные, эффективные речевые средства.

| Основы читательской компетенции                     | Креативное мышление                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|-----------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Находит и извлекает информацию из различных текстов | Мыслить творчески, применять метод сократического диалога; слушать и слышать чужое мнение; выстраивать аргументацию своей позиции; выбирать на основе разумного решения ценности и ориентиры; защищать свои взгляды; видеть жизненные и моральные ситуации с разных сторон; быть толерантным |

### СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ

Формирование глобальных компетенций строится на основе модулей: «Читательская компетенция», «развитие креативного мышления»

**В 3 -4 классах** программа реализуется с модуля по формированию читательской грамотности. На каждый модуль отводится одно полугодие.

модуль «Основы читательской компетентности».

Программа предполагает поэтапное развитие различных УУД, составляющих основу глобальных компетенций как особого компонента функциональной грамотности.

В процессе изучения курса, обучающиеся учатся находить и извлекать информацию различного предметного содержания из текстов, схем, рисунков, таблиц, диаграмм, представленных как на бумажных, так и электронных носителях. Используются тексты различные по оформлению, стилистике, форме. Информация представлена в различном контексте (семья, дом, друзья, природа, учеба, работа и производство, общество и др.).

### 3 – 4 класс по 3 часа в каждом классе

| Раздел                                      | Количество часов | Перечень творческих работ. Использование резерва учебного времени                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|---------------------------------------------|------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Модуль «Основы читательской компетентности» | 6                | <i>Развитие творческих способностей «Мир фантазии»</i> Знакомство с фантазированием. Приём фантазирования «Метод фокальных объектов». Типовые приёмы фантазирования. Изобретательские ресурсы. Фантазирование и прогнозирование. Развитие философских способностей «В лабиринтах мудрости». Город Мудрых советов. Путь в Долину знаний. |
| Модуль «Школа                               | 6                | <i>Креативные решения различных проблем.</i> Креативное самовыражение. Выдвижение                                                                                                                                                                                                                                                       |

|                       |  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|-----------------------|--|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| креативного мышления» |  | идей. Оценка и отбор идей. Доработка и совершенствование идей. <i>Задания на креативное самовыражение: создаём рисунки.</i> Ситуация «Рисунок к математическому выражению». Анализируем и оцениваем ответы. Знакомство с критериями оценок. Ситуация «Идти в гору». <i>Задания на креативное самовыражение: создаём тексты.</i> Ситуация «Обложка для книги». Выдвижение разнообразных идей для названия книги. Оценка креативных идей для названия книги. Доработка и совершенствование идей – продолжение истории. Ситуация «Путешествие по школе». Выдвижение разнообразных идей для квеста. Оценка креативных идей для квеста. Подведение итогов за год. Чему мы научились за год. Советы и рекомендации. |
|-----------------------|--|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

### ФУНКЦИОНАЛЬНАЯ ГРАМОТНОСТЬ: УРОВНИ PISA

PISA выделяет 6 уровней функциональной грамотности и описывает их следующим образом.

**6 уровень.** Учащиеся, достигшие 6 уровня, могут опираться на целый ряд взаимосвязанных естественнонаучных идей и понятий из области физики, биологии, географии и астрономии и использовать знания содержания, процедур и методов познания для формулирования гипотез относительно новых научных явлений, событий и процессов или для формулирования прогнозов. При интерпретации данных и использовании научных доказательств они способны отличать относящуюся к теме информацию от не относящейся и способны опираться на знания, полученные ими вне обычной школьной программы. Они могут различать аргументы, которые основаны на научных данных и теориях, и аргументы, основанные на других соображениях. Учащиеся, достигшие 6 уровня, могут дать оценку альтернативным способам проведения сложных экспериментов, исследований и компьютерного моделирования и обосновать свой выбор.

**5 уровень.** Учащиеся, достигшие 5 уровня, могут использовать абстрактные естественнонаучные идеи или понятия, чтобы объяснить незнакомые им и более сложные, комплексные, явления, события и процессы, включающие в себя несколько причинно-следственных связей. Они могут применять более сложные знания, связанные с научным познанием для того, чтобы дать оценку различным способам проведения экспериментов и обосновать свой выбор, а также способны использовать теоретические знания для интерпретации информации или формулирования прогнозов. Учащиеся, достигшие 5 уровня, могут оценить различные способы исследования предложенного им вопроса с научной точки зрения и видеть ограничения при интерпретации данных, включая источники погрешностей и неопределенностей в научных данных.

**4 уровень.** Учащиеся, достигшие 4 уровня, могут использовать более сложные или более абстрактные знания, которые им либо предоставлены, либо они их вспомнили, для объяснения достаточно сложных или не совсем знакомых ситуаций и процессов. Они могут проводить эксперименты, включающие две или более независимые переменные, для ограниченного круга задач. Они способны обосновать план эксперимента, опираясь на элементы знаний о процедурах и методах познания. Учащиеся, достигшие 4 уровня, могут интерпретировать данные, относящиеся к не слишком сложному набору данных, или в не вполне знакомых контекстах, получать выводы, вытекающие из анализа данных, приводя обоснование своих выводов.

**3 уровень.** Учащиеся, достигшие 3 уровня, могут опираться на не очень сложные знания для распознавания или построения объяснений знакомых явлений. В менее знакомых или более сложных ситуациях они могут строить объяснения, используя подсказки. Опираясь на элементы содержательных или процедурных знаний, они способны выполнить простой эксперимент для ограниченного круга задач. Учащиеся, достигшие 3 уровня, способны провести различие между научным и ненаучным вопросами и привести доказательства для научного утверждения. 15

**2 уровень.** Учащиеся, достигшие 2 уровня, могут опираться на знания повседневного содержания и базовые процедурные знания для распознавания научного объяснения, интерпретации данных, а также распознать задачу, решаемую в простом экспериментальном исследовании. Они могут использовать базовые или повседневные естественнонаучные знания, чтобы распознать адекватный вывод из простого набора данных. Они демонстрируют базовые познавательные умения, распознавая вопросы, которые могут изучаться естественнонаучными методами.

*1 уровень. Учащиеся, достигшие 1 уровня, могут использовать повседневные содержательные и процедурные знания, чтобы распознавать объяснение простого научного явления. При поддержке они могут выполнять по заданной процедуре исследования не более чем с двумя переменными. Они способны видеть простые причинно-следственные или корреляционные связи и интерпретировать графические и другие визуальные данные, когда для этого требуются умения низкого уровня. Они могут выбрать лучшее научное объяснение для представленных данных в знакомых ситуациях, относящихся к личному, местному и глобальному контекстам*

КОРРЕКЦИОННЫЕ УПРАЖНЕНИЯ, СПОСОБСТВУЮЩИЕ РАЗВИТИЮ ВОСПРИЯТИЯ, СПОСОБСТВУЮЩИЕ РАЗВИТИЮ И УТОЧНЕНИЮ ПРОСТРАНСТВЕННО-ВРЕМЕННЫХ ПРЕДСТАВЛЕНИЙ:

«Чего не хватает на этих рисунках?», «Какие предметы спрятаны на рисунках?», «Лабиринты», «Корректор», «Установи последовательность».

КОРРЕКЦИОННЫЕ УПРАЖНЕНИЯ, СПОСОБСТВУЮЩИЕ РАЗВИТИЮ ПАМЯТИ:

«Записать 5 выражений с определённым результатом», «Что изменилось», «Беспорядок», «Подбери другое число», «Счёт при ходьбе».

КОРРЕКЦИОННЫЕ УПРАЖНЕНИЯ, СПОСОБСТВУЮЩИЕ РАЗВИТИЮ МЫСЛИТЕЛЬНЫХ ПРОЦЕССОВ:

«Установление закономерностей и продолжение ряда», «Найди сходство и различия», «По каким признакам можно объединить предметы», «4 лишний», «Назови противоположные признаки», «Классификация на основе двух и более признаков», «Ребусы», «Головоломки», «Волшебный квадрат»

КОРРЕКЦИОННЫЕ УПРАЖНЕНИЯ, СПОСОБСТВУЮЩИЕ РАЗВИТИЮ ВНИМАНИЯ:

"Самый внимательный", "Будь внимателен", "Найди соответствующее выражение", "Перепутанные линии", "Чего не стало?", "Что изменилось?", "Четвёртый лишний"

КОРРЕКЦИОННЫЕ УПРАЖНЕНИЯ НА РАЗВИТИЕ СВЯЗНОЙ РЕЧИ:

«Подбор предметов по данному обобщающему понятию», «Составление предложений с данным словом», «Составить высказывание на данную тему», «Составление предложений, по опорным словам»,».

КОРРЕКЦИОННЫЕ УПРАЖНЕНИЯ НА РАЗВИТИЕ МОТОРИКИ И СЕНСОРИКИ:

«Пальчиковые игры» (с речевым сопровождением; разведение и сведение ладоней; поочерёдная смена положений рук; без речевого сопровождения);

КОРРЕКЦИОННЫЕ УПРАЖНЕНИЯ НА РАЗВИТИЕ ВРЕМЕННОЙ ОРИЕНТАЦИИ И УСТОЙЧИВОСТИ ВНИМАНИЯ, РАСПРЕДЕЛЕНИЕ ВНИМАНИЯ, ВОЛЕВОЙ СФЕРЫ, СЛУХОВОЙ ПАМЯТИ.

«Минутка», «Слова – невидимки», «Восстановить пропущенное слово», «Счёт по командам».

### **МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА**

Авдейчик, Е. А. Формирование функциональной (математической) грамотности на уроках математики в начальных классах средствами ОС Л. В. Занкова □ Электронный ресурс □ / Е. А. Авдейчик // Социальная сеть работников образования nsportal.ru. – 2014. – 24 декабря. - <http://nsportal.ru/nachalnaya-shkola/raznoe/2014/12/24/formirovanie-funktsionalnoy-matematicheskoy-gramotnosti-na>

Базарнова, Е. Н. Формы работы на уроках математики в процессе решения текстовых задач □ Электронный ресурс □ / Е. Н. Базарнова // Сайт «Фестиваль педагогических идей «Открытый урок»». – 2014. – 4 сентября. - <http://referatwork.ru/refs/pedagogics/ref-6148.html>

Борисова, Н. Н. Развитие математической грамотности младших школьников как одна из базовых компетенций 11-летнего образования □ Электронный ресурс □ / Н. Н. Борисова // Электронный журнал «Gigabaza.ru». – 2013. – 25 мая. - <http://gigabaza.ru/doc/893-p2.html>

Евтыхова, Н. М. К вопросу о функциональной математической грамотности будущего учителя начальных классов Н. М. Евтыхова // Научно-методический электронный журнал «Концепт». – 2015. – 03 апреля. - <http://e-koncept.ru/teleconf/95033.html>

### **Интернет-ресурсы и образовательные Интернет-порталы**

PISA 2018 Draft Analytical Framework // Официальный сайт ОЭСР. [Электронный ресурс]. URL: <http://www.oecd.org/pisa/data/PISA-2018-draft-frameworks.pdf>.

PISA 2018 Assessment and Analytical Framework. Paris: OECD Publishing, 2019. 308 p. DOI: <https://doi.org/10.1787/b25efab8-en>.

PISA 2018 Global Competence // OECD [Электронный ресурс]. URL: <http://www.oecd.org/pisa/pisa-2018-global-competence.htm>

Preparing our youth for an inclusive and sustainable world. The OECD PISA global competence framework. 2018 // OECD [Электронный ресурс]. URL: <http://www.oecd.org/pisa/Handbook-PISA-2018-Global-Competence.pdf>

Schleicher A. New test to assess global competence of teenagers worldwide. Interview to Milena Miladinovic // AFS Intercultural Program, 2017. [Электронный ресурс]. URL: <https://medium.com/connect-intercultural-insights-for-global-citizens/new-test-to-assess-global-competence-of-teenagers-worldwide-f8342cd6f730>.

Luksha P., Cubista J., Laszlo A., Popovich M., Ninenko I. Educational Ecosystems For Societal Transformation, 2018 // GEF [Электронный ресурс]. URL: [http://www.globaledufutures.org/images/people/GEF\\_april26-min.pdf](http://www.globaledufutures.org/images/people/GEF_april26-min.pdf)

Лошкарева Е., Лукша П., Ниненко И., Смагин И., Судаков Д. Навыки будущего. Что нужно знать и уметь в новом сложном мире, 2018 [Электронный ресурс]. URL: [https://worldskills.ru/assets/docs/media/WSdoklad\\_12\\_okt\\_rus.pdf](https://worldskills.ru/assets/docs/media/WSdoklad_12_okt_rus.pdf)

### **Технические средства обучения**

Классная доска с набором приспособлений для крепления таблиц, постеров и картинок.

Мультимедийный проектор. Экспозиционный экран. Компьютер.

Видеофильмы, соответствующие содержанию обучения.

Слайды, соответствующие содержанию обучения.

Мультимедийные образовательные ресурсы, соответствующие содержанию обучения.

Печатная продукция: Научно-популярные, художественные книги для чтения (в соответствии с основным содержанием обучения).

Детская справочная литература (справочники, атласы-определители, энциклопедии) об окружающем мире (природе, труде людей, общественных явлениях и пр.)

